

2023年“中银杯”四川省职业院校技能大赛 “业财税融合大数据应用（教师赛）”赛项规程

一、赛项名称

赛项编号：SCGZ2023043

赛项名称：业财税融合大数据应用

英文名称：Big data application to operation
finance and tax integration

赛项组别：高职（教师组）

赛项归属产业：财经商贸

主办单位：四川省教育厅

承办单位：南充职业技术学院

技术支持单位：中联集团教育科技有限公司

二、竞赛目的

业财税融合大数据应用赛项遵循从业务任务到核算任务、从业务流程到核算流程、从业务信息到核算信息、从业务知识到专业知识、从业务场景到核算场景、从业务数据到核算数据、从业务岗位到财务岗位的“七融合、七统一”原则，知行合一，理实一体，以业财税融合为背景，信息技术为工具，通过数字化再现业财场景，将新技术、新产业、新业态、新模式派生的新场景及时融入“教学训考赛”，满足现代教育教学变革需求和信息技术与各个领域融合的发展趋势。通过“岗课赛证”融通，实现财经商贸大类专业(群)相关核心教学内容的知识与场景融合，促进教学方法的知识导向和场

景导向融合，逐步推进“大数据+产业+会计”教学改革，不断提升教师的企业复杂业务场景认知能力、业财税流程管控能力、数字资源配置能力、财税风险管控能力，人机协同处理综合性财税业务的能力，以及教师应用信息技术解决专业问题的实际动手能力，促进财经商贸专业教师职业能力提升和教学内容、教学方法向场景化转变，以赛促教、以赛促学、以赛促建、以赛促融。

三、竞赛内容

赛项通过数字化场景调度，紧扣资金综合业务岗、投资业务岗、融资业务岗、购销业务岗、成本业务岗、营运综合业务岗、管理综合业务岗、分析业务岗、管理业务岗等岗位群，贯穿于经济业务全过程。赛项涵盖的职业典型工作任务有业务运营过程管理、业务过程中的资源配置、财(含会计核算和投融资管理等)税(税务筹划、税务预警等)管理、风险管理、财务治理(含审计)、数据分析、场景调度，RPA财务机器人应用。赛项不是以知识考试为特征，而是运用知识体系对设定的场景进行综合分析，得出相应结论；赛项也不是以单项专业场景分析为特征，所设定的场景融合了业财税三个主要要素及其关联关系；赛项再现各种业财税场景，供赛项进行多样化选择；在场景中应用SQL等语言对业务财务数据进行账表计算、统计分析、稽核审计，利用大数据工具让选手获取数据，检验选手对数据的清洗、分析和判断能力。

赛项定位于重点考查选手在业财税融合场景应用中掌握业务和财务知识，运用大数据技术考核业务运营、场景调度、

资源配置、数据分析、财务治理、税务筹划、RPA财务机器人应用、税务预警、审计实质性程序等技能，掌握业务流、数据流、核算流、知识流四流融合的综合应用能力，基于大数据技术构建业财税融合应用场景，以场景知应用、懂业务、学技术、建模型、抓数据、会决策、定方案、创价值。通过业财税融合大数据治理架构的底层平台接入企业的业财税系统数据，完成业务流程的关联、应用场景的识别与研判，完成业财税数据的分析、研判、治理以及核算流的结算、凭证生成、核销等，为管理层应用提供丰富的数据源及决策依据。选手在云平台上采集企业业务运营、内外部环境、财务等各类数据，运用大数据工具在互联网上采集相关数据进行清洗整理，然后与平台提供的数据形成完整的数据集，将数据集作为数据源，通过场景化应用，搭建企业多层次数据网络，构建企业经营知识图谱。进而全面检验选手“认知、识别、配置、分析、研判、风控、应用”等七个方面的职业综合能力。

赛项为线下团体赛，分为三个模块。一是“基于数字场景的资金业财税融合与大数据应用”模块；二是“基于数字场景的营运业财税融合与大数据应用”模块，三是“基于数字场景的管理业财税融合与大数据应用”模块。竞赛任务相关，数据关联。模块之间相对独立，每一模块基础数据均为标准数据。赛项实行百分制，三个模块成绩分别为30.00分、30.00分、40.00分。

2. 赛项总计三个模块，比赛时长共510分钟，各模块主

要内容及分值配比如下表所示：

模块		主要内容	比赛时长	分值
模块 (一)	基于数字场景的资金融税与大数据应用	<p>1. 全面预算管理 进行预测分析，预算指标设定、全面预算编制、预算过程控制、预算执行分析与评价。</p> <p>2. 投资决策与投资业务核算 (1) 计算各方案的现金流量、净现值、年金净流量等财务指标，进行投资决策等。 (2) 根据投资决策，对投资业务，如固定资产、无形资产、债务重组、投资性房地产等业务进行票据核验与会计核算。</p> <p>3. 融资决策与融资业务核算 (1) 预测企业资金需求量，比较各融资方案的资本成本，选择合适的融资方案等。 (2) 根据融资方案选择，对融资业务，如租赁、金融工具确认和计量、非货币性资产交换等业务进行票据核验与会计核算。</p> <p>4. 资金管理与日常业务核算 (1) 对日常业务，如税款缴纳、员工借款、政府补助等业务进行票据核验与会计核算。 (2) 办理企业现金收支、银行结算，登记现金账簿，分析月度资金使用情况。</p> <p>5. 税务优化 分析企业设立、投资、融资、利润分配等业务，充分利用国家税务优惠政策，灵活选择适用税率、纳税人身份，合理调整企业组织形式、纳税地点及业务组合，对所涉及的增值税、企业所得税、个人所得税及其他税费进行合理优化。</p>	150分钟	30.00分
模块	基于	1. 初设设置。进行仓库、库存、存货期	180	30.00分

<p>(二))</p>	<p>数字场景的运营业财税融合与大数据应用</p> <p>初等设置。</p> <p>2. 采购与付款业务处理。采购询价，进行采购与付款业务处理。</p> <p>3. 销售与收款业务处理。对客户信用评级，进行销售与收款业务处理。</p> <p>4. 发票开具。为企业开具增值税普通发票、增值税专用发票，开具红字发票。</p> <p>5. 成本核算与管理。根据企业产品成本核算制度和企业生产要求进行成本核算，将成本数据与往年、同业数据比较，分析存在差异的原因。</p> <p>6. 期间费用核算</p> <p>(1) 对销售费用、管理费用、财务费用等进行业务处理。</p> <p>(2) 设计RPA记账流程，并运用RPA记账等流程完成相关业务处理。</p> <p>(3) 检查与修改基于电子票据等业务类型匹配生成的记账凭证，并录入未能自动生成的记账凭证的业务。</p> <p>7. 期末业务核算</p> <p>(1) 对或有事项、资产减值、职工薪酬、资产核算、所得税、增值税等进行业务处理。</p> <p>(2) 运用薪资模块、资产模块生成计提工资、计提折旧等记账凭证。</p> <p>(3) 运用自定义结转方案生成期末业务记账凭证。</p> <p>8. 财务报表编制</p> <p>设置项目取数规则，审核财务报表。</p> <p>9. 纳税申报</p> <p>编制增值税及附加税费纳税申报表、企业所得税(季报)申报表、企业所得税汇算清缴纳税申报表，并进行当期纳税申报。</p>	<p>分钟</p>	
------------------	---	-----------	--

		<p>10. 税务优化</p> <p>分析企业采购、生产、销售、日常费用、跨国业务等业务，充分利用国家税务优惠政策，灵活选择适用税率、纳税人身份，合理调整企业组织形式、纳税地点及业务组合，对所涉及的增值税、消费税、企业所得税、个人所得税、关税及其他税费进行合理优化。</p>		
<p>模块 (三)</p>	<p>基于 数字 场景 的管 理业 财税 融合 与大 数据 应用</p>	<p>1. 大数据税务预警与纳税自查</p> <p>(1) 测算行业税务预警指标值，根据企业与行业的税务预警指标偏离度，分析可能存在的税务风险。</p> <p>(2) 依据业务资料开展企业税务风险自查，检查业务合同及发票等相关资料的合规性，更正错误，计算纳税调整金额。</p> <p>2. 智能审计</p> <p>(1) 完成数据准备，制定审计计划。</p> <p>(2) 设计和实施风险评估程序，识别和评估重大错报风险。</p> <p>(3) 应用信息技术，针对各业务循环实施进一步审计程序。</p> <p>(4) 编制审计调整分录和试算平衡表，实施财务报表合理性总体复核，撰写审计报告。</p> <p>3. 财务大数据分析</p> <p>(1) 企业财务报表水平分析与垂直分析，利用大数据工具进行相应的行业标杆企业与行业均值计算，企业与行业对比分析；</p> <p>(2) 企业偿债能力、营运能力、发展能力、盈利能力等财务指标分析，利用大数据工具进行相应的行业标杆企业与行业均值计算，企业与行业对比分析；</p> <p>(3) 运用杜邦分析等方法进行综合分</p>	<p>180 分钟</p>	<p>40.00分</p>

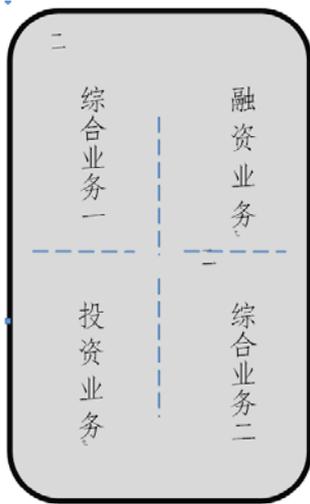
	<p>析，利用大数据工具进行行业标杆企业与行业均值计算，企业与行业对比分析；</p> <p>（4）根据上述分析结果，进行可视化呈现，生成财务分析报告并勘正。</p> <p>（5）应用SQL语言对业务财务数据进行账表计算、统计分析、稽核审计。</p> <p>4. 绩效管理</p> <p>（1）绩效方案制定。构建指标体系、确定绩效目标值、选择计分方法和评价周期。</p> <p>（2）绩效执行。记录执行情况，进行差异分析与纠偏。</p> <p>（3）绩效评价。对照指标值，应用选定的计分方法，计算评价分值，形成对被评价对象的综合评价结果。</p>		
--	--	--	--

四、岗位分工

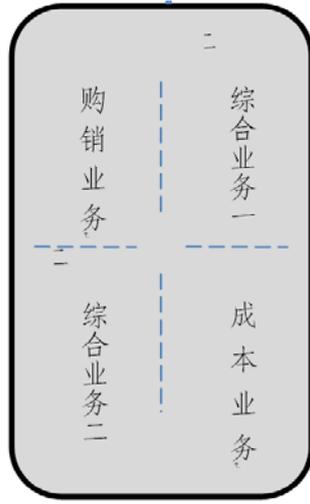
1. 赛项采用线下竞赛形式，组队方式为团体赛。不得跨校组队，同一学校参赛队不超过2个。

2. 参赛选手须为高等职业学校专科、高等职业学校本科在职在编教师；每个参赛队由4名选手组成，任务岗位赛前自行决定，在指定台位完成工作任务。不得跨校组队。

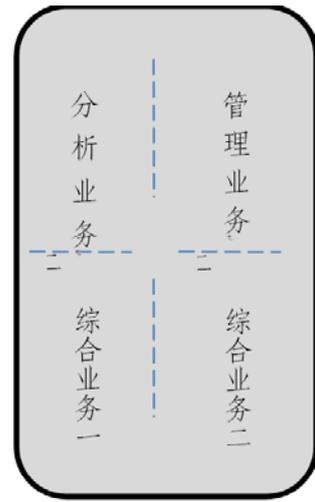
3. 各竞赛工区三个竞赛模块工作对应的岗位如下：



基于数字场景的资金、业财税融合与大数据应用。



基于数字场景的营运、业财税融合与大数据应用。



基于数字场景的管理、业财税融合与大数据应用。

五、竞赛流程（具体以《参赛指南》为准）

竞赛时间安排

时间	事项	地点	参加人员
第一天			
09:00-14:00	参赛队报到	住宿酒店	各参赛队
14:30	乘车前往学校		
15:00-15:30	开幕式		各参赛队
15:30-17:00	领队会（抽序号）		领队
15:30-17:00	参赛队熟悉场地	赛场	各参赛队
18:00	乘车返回酒店		
第二天			
8:00前	早餐	住宿酒店	各参赛队
8:00	乘车前往学校		
08:30-09:10	比赛检录、加密	赛场	各参赛队
09:10-11:40	模块（一）：基于数字场景的资金业财税融合与大数据应用	赛场	各参赛队
11:40-14:00	午餐休息		
14:00-14:40	比赛检录、加密	赛场	各参赛队

14:40-17:40	模块(二): 基于数字场景的运营 业财税融合与大数据应用		赛场	各参赛队
18:40	乘车返回酒店			
8:00前	早餐	住宿酒店	各参赛队	8:00前
8:00	乘车前往学校			
08:30-09:00	比赛检录、加密		赛场	各参赛队
09:00-12:00	模块(三): 基于数字场景的管理 业财税融合与大数据应用		赛场	各参赛队
12:00-13:00	午餐休息			
13:00	成绩公示, 自行安排返程			

六、竞赛赛卷

本赛项提前公开1套样卷。正式命题赛前由专家按照要求确定赛卷。

七、竞赛规则

(一) 选手报名

1. 参赛院校须提前通过登录四川职业教育技能创新门户网站(<http://sicsve.cdp.edu.cn>)进行报名, 按要求填报并提交参赛信息。报名平台入口、开始时间和结束时间等事项由组委会另行通知。

2. 各参赛校以学校为单位注册报名平台, 专人负责报名工作。

(二) 入场规则

参赛选手须持身份证和比赛用证件按时检录、加密、入场。规定时间終了前15分钟没有检录的, 取消本人参赛资格。

（三）赛场规则

1. 选手在竞赛过程中不得擅自离开工位，如有特殊情况，须经裁判人员同意。选手休息、饮水、上洗手间等，统一计在竞赛时间内，不另加时。

2. 为保障公平、公正，竞赛现场实施网络安全管制。不得将手机等通信工具带入竞赛场地，否则按作弊处理。

3. 所有人员在赛场内不得喧哗，不得有影响其他选手完成工作任务的行为。

4. 遇事应先举手示意，并与裁判人员协商，按裁判人员的意见办理。

5. 比赛过程中，选手须严格遵守竞赛规则，并接受裁判员的监督和警示。

（四）离场规则

竞赛结束后，不得将竞赛涉及用品用具及资料带出赛场。

（五）成绩评定与结果公布

竞赛成绩通过计算机自动评分、赛场大屏幕实时显示成绩，保留最终成绩至少10分钟。竞赛过程中相关技术人员不得随意操作系统，从计算机系统输出成绩的全过程需要接受监督仲裁员的监督，并进行现场录像。最终比赛成绩经裁判长及有关人员签字确认后在赛场外张贴成绩单公布。

八、技术规范

（一）相关标准

1. 国务院关于印发促进大数据发展行动纲要的通知国发〔2015〕50号

2. 中国管理会计职业能力框架
3. 企业内部控制应用指引
4. 截止2022年12月31日发布并开始在一一般企业实施的《企业会计准则》
5. 截止2022年12月31日发布并开始实施的《管理会计基本指引》《管理会计应用指引》
6. 截止2022年12月31日发布并开始实施的税收政策
7. 截止2022年12月31日发布并开始实施的其它相关财经类法规、制度等
8. GB/T1.1-2020标准化工作导则
9. GB/T35295-2017大数据术语
10. GB/T35589-2017大数据技术参考模型
11. GB/T37721-2019大数据分析系统功能要求
12. GB/T37722-2019大数据存储与处理系统功能要求
13. GB/T37973-2019大数据安全管理指南
14. 教育部《职业教育专业目录(2021年)》(教职成〔2021〕2号)
15. 教育部发布的高等职业教育修订后的相关专业教学标准

(二) 设备使用与操作规范

技术人员须具备广域网云端服务器、竞赛平台、网络系统、计算机系统等维护和故障排除能力，且须按标准化流程进行处理。

九、竞赛环境

（一）竞赛场地设立在大型室内场馆或电脑机房，场地应具备满足规定数量团队的竞赛环境。

（二）每个参赛队4个机位，备用1个机位。

（三）竞赛场地内设置背景板、宣传横幅及壁挂图，营造竞赛氛围。

（四）考试机要求：操作系统Windows10及以上版本，CPU双核、主频2.0GHz及以上，内存不低于8G，屏幕分辨率1920*1080，浏览器采用Chrome96及以上版本。

（五）网络环境：专网专线两条（其中1条为备用）（联通、电信、移动均可），带宽在1000兆及以上，网速实测上传 $\geq 700\text{MB/秒}$ 、下载 $\geq 800\text{MB/秒}$ ，赛场网络不得限速；赛场公网ip固定1-2个，系统不接收非授权的IP地址接入。

（六）网络设备：核心路由器2台（互为主备，最低标准参考型号：RG-RSR20-XA-24），核心交换机2台（互为主备，最低标准参考型号：RG-S2910-48GT4XS-E），汇聚交换机或接入交换机（参考型号：RG-S2910-48GT4XS-E）依据现场实际需求准备，备用交换机2台。路由器具备2个千兆光口，4个千兆电口。网线：六类网线、六类水晶头、电脑千兆网卡。

（七）采用双路供电安全保障。采用统一的杀毒软件对服务器进行防毒保护。屏蔽竞赛现场使用的电脑USB接口。

（八）利用UPS防止现场因突然断电导致的系统数据丢失，额定功率：3KVA，后备时间：3.5小时，电池类型：输出电压 $230\text{V} \pm 5\% \text{V}$ 。

十、技术平台

平台由竞赛管理系统与业务处理平台组成。竞赛管理系统应具备场景调度、题库管理、赛务管理、竞赛作答、赛事监控、自动评分与分析等满足赛项需求的功能。业务处理平台融业务、核算、税务、知识、数据于一体，能体现融业务、财务、税务、审计、新技术工具于一体的数字化场景(含流程、节点、工具等)，拥有不少于15个主要产业经济业务基础信息、知识仓，业务场景，且能满足进销存、商旅费控、票据管理、会计核算、财务管理、审计、RPA机器人、财务大数据分析、纳税申报与管理以及基于业务流的税务预警分析等。

十一、成绩评定

竞赛任务相关，数据关联。模块之间相对独立，本赛项三个模块成绩评分方式为机考评分，无人为因素干扰，赛场大屏幕实时显示过程和结果成绩，最终成绩为百分制。评分细则如下表三个模块所示。

模块(一) 评分标准

考核内容	评分标准(知识点、技能点)	配分 (得分点)	评分 方式
基于数字场景 的资金业财税 融合与大数据 应用	1. 全面预算与年度融资计划；2. 投资决策 与投资业务核算；3. 融资决策与融资业务 核算；	27.00	机考评分
	1. 资金管理与日常业务核算。		机考评分
	1. 税务优化业务分析；2. 各方案税额等数 据测算 3. 税务优化方案选择。	3.00	机考评分
合计		30.00	

模块(二) 评分标准

考核内容	评分标准(知识点、技能点)	配分 (得分点)	评分 方式
基于数字场景的运营业财税融合与大数据应用	1. 外购原材料、存货损耗与退回、分次付款、折扣等业务业财处理；2. 收入确认、附带销售退回条款、分批发货与退回、分次收款、折让等业务业财处理；3. 设计 RPA 机器人开具发票、填制记账凭证；4. 捐赠、福利、存货出入库等存货业务业财处理；5. 成本核算与管理；6. 薪酬核算管理，资产增删改、折旧核算等业务业财处理；7. 期间费用核算；8. 期末存货减值、或有事项、税费结转、留存收益核算；9. 财务报表编制与审核。	19.00	机考评分
	1. 增值税及附加税费；2. 企业所得税(季报)申报表；3. 企业所得税汇算清缴纳税申报表 4. 消费税；5. 个人所得税；6. 纳税申报。	11.00	机考评分
合计		30.00	

模块(三) 评分标准

考核内容	评分标准(知识点、技能点)	配分 (得分点)	评分 方式
基于数字场景的管理业财税融合与大数据应用	1. 税务预警指标值和偏离度测算；2. 税务风险和业务风险分析；3. 业务处理的合规性、合理性判断；4. 各税种税额影响额计	10.00	机考评分

	算; 5. 纳税调整金额计算。		
	1. 审计准备; 2. 风险评估; 3. 风险应对; 4. 审计完成。	10.00	机考评分
	1. SQL 语言应用; 2. 财务报表分析; 3. 业务数据分析; 4. 财务指标分析; 5. 编写财务分析报告。	10.00	机考评分
	1. 绩效指标分类; 2. 绩效指标计算; 3. 绩效差异分析。	10.00	机考评分
合计		40.00	

1. 业财税融合大数据应用赛项只采取系统自动评分方式, 总分 100 分。

2. 竞赛成绩复核无误后, 经裁判长、监督仲裁组长签字后进行公示。

3. 赛项施行百分制, 竞赛成绩系统自动保留小数点后两位。若出现相同成绩, 无法确定奖项, 依次按模块(三)、模块(二)、模块(一)成绩高低决定排名顺序。仍然无确定奖项, 则由裁判长会同裁判集体研究决定。

十二、赛场预案

(一) 赛场出现断电情况的处理

如果赛场出现断电情况, 可能影响该赛场选手进入赛场、下载试题、登录竞赛页面和正常答题。

如果竞赛开始前或竞赛过程中赛场出现断电情况, 承办院校原则上应当在 30 分钟内解决, 并按照有关规定或指令给予补时; 如果 30 分钟内无法解决, 可宣布该赛场

停止竞赛。

（二）网络出现故障情况的处理

如果竞赛开始前赛场网络出现故障，技术支持人员应及时采取措施予以排除。原则上，如果故障在竞赛开始后30分钟内得到解决，竞赛将继续进行，竞赛时间相应延长；如果故障在竞赛开始后30分钟内无法得到解决，可宣布该赛场停止竞赛。

（三）竞赛机出现软硬件故障情况的处理

如果个别选手出现竞赛机硬件死机情况、软件故障情况以及竞赛机配件故障情况，选手应举手示意裁判员解决，裁判员可要求技术人员现场协助解决。从选手举手提出故障至故障处理完毕的时间超过3分钟可以申请获得相应补时。

（四）赛场发生事故时的处理程序

如果比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告裁判员，同时采取措施避免事态扩大。裁判员应立即启动预案予以解决并报告执委会。

（五）比赛场地预备适量机位作为备用。

十三、赛项安全

赛项执委会采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、裁判员、工作人员及观众的人身安全。

（一）比赛环境

执委会须在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布

置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照执委会要求排除安全隐患。

赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位要求为选手提供必要的用品用具。

承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项，必须明确制度和预案，并配备急救人员与设施。

执委会须会同承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志外，须增加引导人员，并开辟备用通道。

大赛期间，承办单位须在赛场管理的关键岗位增加力量，建立安全管理日志。

参赛选手进入赛位、赛事裁判工作人员进入工作场所，严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带记录用具。如确有需要，由赛场统一配置、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

（二）生活条件

比赛期间，原则上由执委会统一安排参赛人员和观摩教师食宿。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化，根据国家相关的民族政策，安排好少数民族参赛教师的饮食起

居。

比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。以学校宿舍作为住宿地的，大赛期间的住宿、卫生、饮食安全等由执委会和提供宿舍的学校共同负责。

大赛期间有组织的参观和观摩活动的交通安全由执委会负责。执委会和承办单位须保证比赛期间选手、裁判员、工作人员的交通安全。

各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

（三）组队责任

各学校组织代表队时，须为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。

各学校代表队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手进行安全教育。

各参赛队伍须加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

（四）应急处理

比赛期间应做好保电、消防预备工作，如发生意外事故，发现者应第一时间报告裁判员，同时采取措施避免事态扩大。裁判员应立即启动预案予以解决并报告执委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由执委会决定。事后，执委会应向组委会报告详细情况。

处罚措施如下：

1. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其比赛资格。

2. 参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。

3. 赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十四、竞赛须知

（一）参赛队须知

1. 参赛队名称统一使用各学校代表队名称，不得使用其他组织或团体名称。

2. 参赛队按照大赛赛程安排，凭大赛组委会颁发的参赛证和有效身份证件参加比赛及相关活动。

（二）观摩教师须知

1. 观摩教师须严格遵守赛场纪律，服从管理。

2. 竞赛期间，观摩教师不得进入赛场内。

（三）参赛选手须知

1. 参赛选手应按有关要求如实填报个人信息，否则取消竞赛资格。

2. 参赛选手凭统一印制的参赛证、有效身份证件参加竞赛，并注意仪容仪表整洁、大方。

3. 参赛选手应认真学习领会本次竞赛相关文件，自觉遵守大赛纪律，服从指挥，听从安排，文明参赛。

4. 参赛选手应提前 30 分钟抵达赛场，凭参赛证、身

份证件检录，按要求入场，不得迟到早退。

5. 参赛选手须在确认竞赛内容和现场设备等无误后开始竞赛。在竞赛过程中，如有疑问，参赛选手举手示意，裁判长应按照有关要求及时予以答疑，但选手不得对业务技能相关知识和操作询问裁判人员。如遇设备或软件等故障，参赛选手应举手示意。裁判长、技术人员等应及时予以解决。确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经裁判长确认，予以启用备用计算机。如遇身体不适，参赛选手应举手示意，现场医务人员按应急预案救治。

6. 各参赛选手必须按规范要求操作竞赛设备。一旦出现较严重的安全事故，经裁判长批准后将立即取消其参赛资格。

7. 竞赛时间终了，选手应全体起立，结束操作。经现场指挥人员发出指令后，方可离开赛场。

8. 在竞赛期间，未经执委会的批准，参赛选手不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。参赛选手不得将竞赛的相关信息私自公布。

（四）工作人员须知

1. 大赛期间，工作人员应遵守赛场相关规定。新闻媒体等进入赛场必须经执委会允许，由专人陪同并且听从现场工作人员的安排和管理，不能影响比赛进行。

2. 在选手比赛时，工作人员及赛场所有人员必须保持安静，不得随意走动、喧哗、提示或出现对选手有影响的动作。除经特别允许，工作人员进入赛场后请关闭手机。

3. 比赛期间，由赛项执委会负责处理突发事件，由仲裁组人员处理申诉事项，由监督人员对裁判人员和现场评分员进行监督，工作人员不得私自处理有关选手比赛成绩的相关事件。

十六、申诉与仲裁

本赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队领队可在比赛结束后 2 小时之内向仲裁组提交纸质文字版申诉书。申诉书应对申诉事件的过程、发生时间、涉及人员、申诉依据、结果等进行充分、实事求是的叙述，并由领队亲笔签名。非纸质文字申诉不予受理。

赛项仲裁工作组在接到申诉后的 2 小时内组织复议，并及时反馈复议结果。赛项仲裁工作组仲裁结果为最终结果。