

2023 年 “中银杯” 四川省职业院校技能大 赛供应链管理赛项 赛项规程

赛项名称： 供应链管理

英文名称： Supply Chain Management

赛项组别： 高职组

赛项编号： SCGZ2023105

一、赛项信息

赛项组别			
<input type="checkbox"/> 中等职业教育 <input checked="" type="checkbox"/> 高等职业教育			
<input checked="" type="checkbox"/> 学生赛（ <input type="checkbox"/> 个人/ <input checked="" type="checkbox"/> 团体） <input type="checkbox"/> 教师赛（试点） <input type="checkbox"/> 师生联队赛（试点）			
涉及专业大类、专业类、专业及核心课程			
专业大类	专业类	专业名称	核心课程 (对应每个专业, 明确涉及的专业核心课程)
财经商贸	经济贸易类	国际商务	全球采购与供应链管理
	电子商务类	电子商务	数据化运营、商务数据分析、数据可视化
		跨境电子商务	商务数据分析、跨境供应链管理
		移动商务	商务数据分析、供应链管理
		农村电子商务	农产品供应链管理
		商务数据分析与应用	数据分析技术、供应链数据分析、数据可视化
	物流类	物流工程技术	智慧物流与供应链基础
		现代物流管理	智慧物流与供应链基础、采购与供应管理
		航空物流管理	国际货运代理、配送管理
		铁路物流管理	仓储与配送管理、采购与供应链管理
		冷链物流技术与管理	智慧物流与供应链基础、冷链物流运营管理
		工程物流管理	工程物资数字化采购、工程供应链管理
		采购与供应管理	数字化供应链运营、智能采购与供应流程

		智能物流技术	智慧物流与供应链基础、大数据分析 & 挖掘
		供应链运营	智慧物流与供应链管理基础、供应链数字化运营
		供应链管理	供应链项目运营、数字化供应链管理
对接产业行业、对应岗位（群）及核心能力			
产业行业	岗位（群）	核心能力	
物流业	供应链管理	具有供应链规划能力、供应链运作能力、供应商管理能力、风险管理能力、数据分析能力、团队协作能力	
	客户管理	具有客户沟通能力、客户关系维护能力、市场分析和预测能力、团队合作能力、时间管理能力	
	采购管理	具有供应链管理能力和战略规划能力、谈判和合同管理能力、风险管理能力、数据分析能力、团队协作能力	
	生产管理	具有生产计划和调度能力、生产过程控制能力、现场管理能力、供应链管理能力和质量管理能力、团队领导和沟通能力	
	物流管理	具有物流运输配送线路规划能力、物流过程管理与调度能力、数据处理与分析能力、沟通协调能力和	
	供应链运营	具有供应链方案执行能力、供应商跟踪与绩效管理能力和库存控制能力、物流运作管理能力、供应链成本控制能力、数据分析与决策支持能力	

二、竞赛目标

四川省职业院校技能大赛供应链管理赛项坚持以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，深入贯彻落实国家《关于推动现代职业教育高质量发展的意见》《关于深化现代职业教育体系建设改革的意见》等有关重要文件精神，切实推进供应链领域的高水平发展，为国家和社会培养更多高素质供应链管理与运营人才。比赛内容紧密结合国家发展战略，强化双循环经济体系与高质量发展等战略对接，服务一带一路倡议，有效强化我省供应链管理人才的创新能力和竞争力，为国家的经济社会发展做出积极贡献。

赛项积极采用数字化供应链技术与模拟对抗技术，面向供应链新型业务模式的发展，实现选手能够在拟真环境下进行环境分析、数据挖掘、协同决策、复盘迭代，将新技术应用与产业发展前沿相结合，实现以赛促学。

赛项为四川省职业院校提供了交流互动的机会，促进职业教育与实际工作相结合，通过竞争、交流、展示、推广等形式促进院校人才供给与产业需求对接，实现产教协作人才培养，缩短人才供给与需求链条。

赛项竞赛内容与专业人才培养有机结合，以实战技能为核心，全面提升参赛选手的系统性供应链思维、现代供应链技术应用和实战协同能力，通过竞赛引领，促进专业教学内容与教学方法的升级迭代。

三、竞赛内容

本赛项根据供应链数字化、智慧化发展趋势，对接供应链领域的前沿技术方法和行业标准，由供应链规划设计、供应链仿真运营、供应链数据分析三个模块组成。

模块一：供应链规划设计

该模块占总分的40%，考察参赛队在给定方案背景下，进行供应链规划方案的优化设计能力，主要内容包括：对特定场景下的供应链进行采购计划、生产计划、物流计划等内容进行相应的优化设计、方案拟定与实施能力。

模块二：供应链仿真运营

该模块占总分的35%，目标是考查选手团队在对抗环境下应用供应链思想与工具，完成供应链的各项运营活动的的能力。内容包括：模拟运营一家虚拟企业一年期的供应链运营全过程；参赛人员可通过市场分析、客户分析、供应商分析、区域配套分析等确定供应链运营整体思路，并进行融资贷款、市场竞标、工厂选址、生产管理、产能升级、品质提升、供应商协议签订、原料采购、物流管理等环节的操作。参赛团队有10分钟运营规划时间，竞赛以平台设置的虚拟起始日期为准，每30秒前进一天，竞赛过程每个季度为一个阶段，每个阶段结束后暂停5分钟，所有阶段完成后，系统自动根据指标进行评分。

模块三：供应链数据分析

该模块占总分的25%，包括两个阶段：阶段一供应链数据分析PPT制作，参赛队使用模块二供应链仿真运营产生的运营数据，选取分析方向进行数据的采集、处理、分析与可视化，并合作制作PPT用于展示汇报；阶段二供应链数据分析展示汇报，主要考查选手团队对竞赛结果的分析与复盘能力，要求参赛队能够进行有条理的陈述，并回答专家所提出的问题，参赛队员通过自行决定汇报人进行5分钟的陈述汇报，并且回答专家所提出的3-5个问题，时间不超过3分钟。

三个模块竞赛内容、时长、分值说明如下：

模块	主要内容	比赛时长	分值
----	------	------	----

<p>模块一</p>	<p>供应链规划设计</p>	<p>供应链规划设计，对特定场景下的供应链进行需求预测、采购计划、生产计划、物流计划等内容进行相应的优化设计、方案拟定与实施。</p>	<p>180分钟</p>	<p>40</p>
<p>模块二</p>	<p>供应链仿真运营</p>	<p>根据赛题案例情景，团队进行供应链运营决策，在对抗环境下进行一年周期的实战对抗。通过各项供应链指标进行团队绩效评估。</p>	<p>210分钟</p>	<p>35</p>
<p>模块三</p>	<p>供应链数据分析</p>	<p>根据模块二过程中所产生的运营数据，开展数据的采集、处理、分析与可视化，制作的PPT进行展示汇报（模块二结束后直接进行，60分钟）；汇报展示时团队自行决定成员进行方案汇报与答辩（8分钟）。</p>	<p>68分钟</p>	<p>25</p>

四、竞赛方式

（一）竞赛形式：

线下(现场)比赛，所有参赛选手均需参加所有模块竞赛。

（二）组队方式：

本赛项为团体赛，每校限报2队，每支参赛队由4名选手组成，不得跨校组队；每队设指导教师1~2名，均须为本院校专职教师。

（三）选手资格：

参赛对象为四川省高等职业学校（含本科职业学校）财经商贸大类相关专业全日制在籍学生，资格以报名时所具有的在校学籍为准。凡在往届全国职业院校技能大赛国赛（含2023年截止报名前完赛的赛项）中获一等奖的选手，不能再参加今年同一专业大类赛项的比赛。

五、竞赛流程

赛事持续进行3天，其中比赛时间2天，具体安排如下。

（一）各赛段时间分配表

赛段		用时	备注
第一模块：供应链规划设计		180分钟	<ol style="list-style-type: none"> 1. 所有参赛队统一进行。 2. 提供4台电脑，4名选手分别参加供应链规划设计的考核。 3. 分数取平均分。
第二模块：供应链仿真运营		210分钟	<ol style="list-style-type: none"> 1. 所有参赛队统一进行。 2. 提供4台电脑，4名选手共同完成供应链仿真运营竞赛。
第三模块：供应链数据分析	供应链数据分析与PPT制作	60分钟	<ol style="list-style-type: none"> 1. 所有参赛队统一进行。 2. 提供4台电脑，4名选手参赛队在完成第二模块供应链仿真运营后，团队共同分析仿真运营竞赛数据，并完成答辩汇报PPT制作。
	供应链数据分析答辩汇报	8分钟	<ol style="list-style-type: none"> 1. 参赛队根据分组与抽签结果，安排参加答辩汇报。 2. 答辩由4名选手共同参加，首先现场从4名队员中自行决定1人作分析方案汇报，汇报时间5分钟。选手汇报后，裁判提问，4名选手均需回答裁判提问、选手答辩时间3分钟。

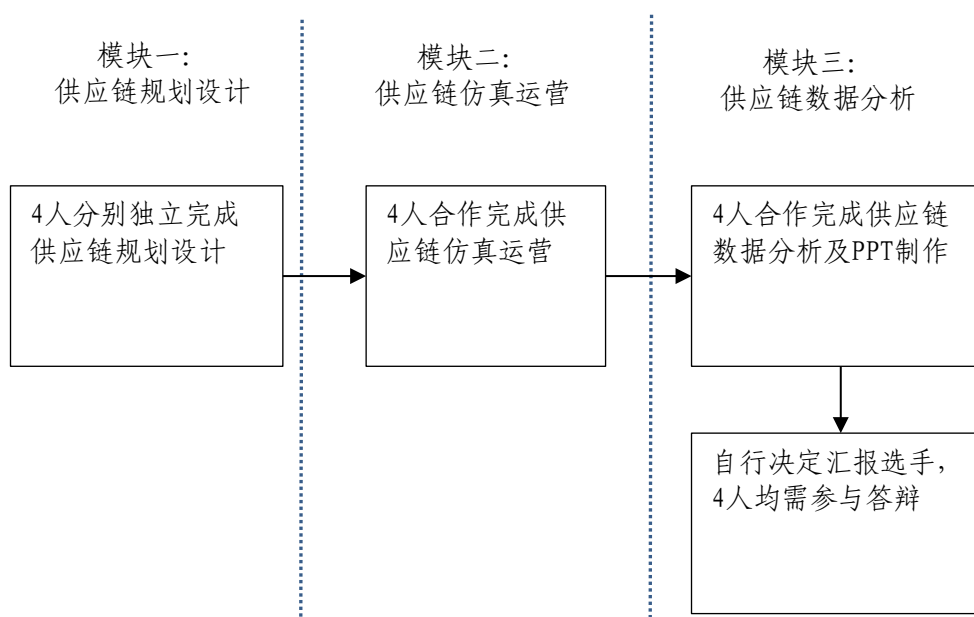
（二）竞赛赛程时间安排（暂定）

日期	时间	事项	参加人员	地点	备注
11月21日	12:00前	参赛队报到, 安排住宿, 领取资料	工作人员、参赛队	住宿酒店	
	14:30	参赛队住宿宾馆门口集合, 集体乘车前往赛场	各参赛队	住宿酒店	
	14:30-15:30	裁判培训工作会议	裁判长、裁判员、监督组、专家组	会议室	
	15:30-16:30	领队会	各参赛队领队、裁判长	会议室	
	16:30-17:30	熟悉场地	各参赛队	竞赛场地	
	17:30	检查封闭赛场	裁判长、监督组	竞赛场地	
	17:30-18:30	晚餐	参赛选手、指导教师、裁判、工作人员	食堂	
	18:30	返回住宿宾馆	参赛队领队	竞赛场地	
11月22日	7:00	参赛队住宿宾馆门口集合, 集体乘车前往赛场	各参赛队	住宿酒店	
	7:30	竞赛场地前整队	各参赛队、工作人员	竞赛场地前	
	7:30-8:00	第一次加密抽签(抽序号)	参赛选手、抽签加密裁判	抽签区域	分组按照竞赛指南参赛队伍名单顺序抽签
		第二次加密抽签(抽赛位号)	参赛选手、抽签加密裁判	抽签区域	选手进入赛场按照赛位号检录进场就座

日期	时间	事项	参加人员	地点	备注
	8:00-11:00	供应链规划设计	参赛选手、裁判	竞赛场地	
	11:00-12:30	午餐	参赛选手、裁判、工作人员		
	12:30-12:50	竞赛场地前整队	各参赛队、工作人员	竞赛场地前	
	12:50-13:20	第一次加密抽签 (抽赛区)	参赛选手、抽签 加密裁判	抽签区域	分组按照竞赛指南参赛队伍名单顺序抽签
		第二次加密抽签 (抽赛位号)	参赛选手、抽签 加密裁判	抽签区域	选手进入赛场按照赛位号就座
	13:20-13:40	参赛选手检录与候赛	参赛选手	竞赛场地	选手进入竞赛场地进行候赛
	13:40-17:10	供应链仿真运营	参赛选手	竞赛场地	
	17:10-18:10	供应链数据分析与PPT制作	参赛选手	竞赛场地	
	18:10-19:00	晚餐	参赛选手、指导教师、裁判、工作人员	食堂	
19:00	返回住宿宾馆	参赛选手、领队	竞赛场地		
11月23日	7:00	参赛队住宿宾馆门口集合,集体乘车前往赛场	各参赛队	住宿酒店	
	7:30	竞赛场地前整队	各参赛队、工作人员	竞赛场地前	

日期	时间	事项	参加人员	地点	备注
	7:30-8:00	第一次加密抽签 (抽序号)	参赛选手、抽签 加密裁判	抽签区域	分组按照竞赛指南参赛队伍名单顺序抽签
		第二次加密抽签 (抽赛区及答辩 顺序号)	参赛选手、抽签 加密裁判	抽签区域	选手进入候赛区按照答辩顺序号入场答辩
	8:10-12:10	供应链数据分析 答辩汇报及评分	参赛选手、裁判	竞赛场地	
	12:10-13:00	午餐	参赛选手、裁判员、 工作人员	竞赛场地	
	13:00-15:00	成绩核对	裁判组	裁判室	
	15:00	返回住宿宾馆， 参赛队返程	参赛选手、领队		

竞赛总体流程图



六、竞赛规则

(一) 补报名和选手更换

报名截止后原则上不补报名，如因特殊原因确需补报名，须由参赛学校在开赛前10个工作日书面向大赛组委会提出申请，高职组赛项由参赛学校盖章。

参赛队选手和指导教师报名后原则上不再更换(含参赛选手顺序)，如确因故不能参赛，须于开赛前3个工作日书面向大赛组委会提出申请，申请应包含原参赛选手或指导教师信息、更换参赛选手或指导教师信息、更换事由、相应的证明材料，高职组赛项由参赛学校盖章。

扫描后的补报名申请和选手更换申请扫描版发送至组委会邮箱：sicsve@163.com。经组委会审核同意后方可参赛，未经组委会审核同意参赛成绩不予认可。

(二) 入场规则

1. 按照《全国职业院校技能大赛制度汇编》要求，进行检录、一次加密、二次加密及解密等工作。

2. 各参赛队须按照要求进行检录，在比赛期间实行封闭管理，参赛队迟到5分钟以弃权论。

(三) 赛场规则

1. 参赛选手不允许带任何参赛队及个人信息入场比赛，不允许携带任何通讯及存储设备、纸质材料等物品进入赛场，赛场内提供必需用品。

2. 参赛选手进入赛场必须听从现场裁判人员的统一布置和安排，比赛期间必须严格遵守安全操作规程，确保人身和设备安全。

3. 赛项安排在比赛当天进行抽签，确定各参赛队的“抽签序号”“参赛组号”和“参赛工位号”。

4. 参赛队提交的所有文件、单据等，凡要求参赛选手签字确认的，均签参赛队参赛抽签序号。

5. 参赛队将所有相关竞赛成果文件，均以电子版的形式由参赛选手上传到大赛要求指定系统，同时由参赛选手拷贝至U盘中放入指定文件袋，并自行密封上交。

6. 其它未涉及事项或突发事件，由大赛组委会负责解释或决定。

(四) 离场规则

本赛项包括三个模块，每个模块结束后，赛场裁判宣布比赛结束，选手有序离开赛场。

(五) 成绩评定与结果公布

1. 大赛在赛项执委会领导下，赛项裁判组负责赛项成绩评定工作，参赛队成绩通过“三级审核”，确保比赛成绩准确无误。

2. 模块一供应链规划设计、模块二供应链仿真运营由系统自动评分，模块三供应链数据分析由评委评分。总成绩=供应链规划设计成绩×40%+供应链仿真运营成绩×35%+供应链数据分析成绩×25%。

3. 最终成绩由监督仲裁组抽查复核后公示。

七、技术规范

(一) 参照教育部网站上公布的高等职业教育专业简介中的物流类专业的职业面向、培养目标定位、主要专业能力要求、主要专业课程等为基本范围和基本要求。

(二) 竞赛以现行的财经法律法规和财政部、国家税务总局、人民银行等部门出台的公司、会计、税务、金融法规等相关的制度和规范性文件为依据。

参赛团队应遵循的规范标准汇总表

序号	文件名称	文件编号	颁布时间
1	中华人民共和国公司法	主席令(2018)第15号	2018.05
2	中华人民共和国会计法(2017修正)	中华人民共和国主席令 第81号	2017.11
3	企业会计准则解释第16号	财会(2022)31号	2022.11
4	企业内部控制基本规范	财会(2008)7号)	2008.06
5	企业内部控制配套指引	财会(2010)11号	2010.04
6	中华人民共和国个人所得税法实施条例(2018年修订)	国令第707号	2018.12
7	企业产品成本核算制度	财会(2013)17号	2013.08
8	企业集团财务公司管理办法	中国银行保险监督管理委员会令2022年第6号	2022.10
9	供应链资产管理体系实施指南	GB/T 42109-2022	2022.12
10	供应链安全管理体系 ISO 28000实施指南	GB/T 40753-2021	2021.11
11	物流术语	GB/T 18354-2021	2021.08
12	供应链管理业务参考模型	GB/T 25103-2010	2010.09
13	供应链风险管理指南	GB/T 24420-2009	2009.09
14	供应链管理 第1部分:综述与基本原理	GB/Z 26337.1-2010	2011.01
15	供应链管理 第2部分:SCM术语	GB/T 26337.2-2011	2011.11

16	供应链管理师国家职业技能标准》（2020年版）	人社部发（2019）90号	2019.10
----	-------------------------	---------------	---------

供应链管理人员应能够运用供应链管理的方法、工具和技术，从事产品设计、采购、生产、销售、服务等全过程的协同，以控制整个供应链系统的成本并提高准确性、安全性和客户服务水平。本赛项选手需具备市场调研与需求分析、采购与库存管理、生产计划与控制、物流与供应链运营等知识；具备市场预测、数据分析、计划编制、风险控制和应急管理的能力。

八、技术环境

（一）竞赛环境

1. 所有模块竞赛内容均在同一场地举行，每队所有参赛选手在比赛时有独立使用的计算机，保证在设计时的独立性，不受外界干扰。

2. 竞赛场地设有裁判休息室和工作室，休息室和工作室分设；有200人开、闭赛式场地；有能满足参赛选手休息的休息室。

3. 竞赛场地内设置背景板、宣传横幅及壁挂图，营造竞赛氛围；

4. 竞赛场地外设置观众席和大屏幕便于竞赛全程的观摩和监督；

5. 局域网络采用星形网络拓扑结构，安装千兆交换机。网线与电源线隐蔽铺设。采用独立网络环境，不连接INTERNET，禁止外部电脑接入。

6. 安全保障采用统一的杀毒软件对服务器进行防毒保护；屏蔽竞赛现场使用的电脑USB接口；部署具有网络管理、账号管理和日志管理功能的综合监控系统。

7. 采用双路供电；利用UPS防止现场因突然断电导致的系统数据丢失。额定功率：3KVA；后备时间：2小时；电池类型：输出电压：230V±5%V。

(二) 技术平台

序号	名称	规格要求	数量
1	竞赛服务器	CPU: 2颗Quad Core(四核) 2.0G以上; 内存: 16GB以上; 硬盘: 500G以上; 网卡: 千兆网卡; 操作系统: Windows Server系列; 数据库: MySQL 5.6。	1台
2	参赛选手计算机	CPU: 酷睿I5 双核3.0以上; 内存: 4G以上; 硬盘: 500G以上; 网卡: 千兆网卡; 操作系统: Microsoft Windows7及以上操作系统, Google Chrome浏览器, Office或WPS套件, 预装QQ拼音、搜狗拼音、五笔、微软拼音等中文输入法和英文输入法, 屏蔽USB等外接存储设备接口。	160台
3	供应链规划设计平台	能提供市场数据、工厂数据、供应商数据、承运商数据、物流节点数据等案例数据, 提供市场需求预测、生产计划设置、供应商选择及采购量设置、原料采购运输路线及运输计划设置、产品销售运输路径及运输计划设置等供应链规划设计功能, 能根据以上设置模拟执行并给出规划设计结果, 能够根据竞赛设定的评价指标体系: 需求预测偏差率、生产满足率、市场满足率、单位采购成本、单位物流成本自动进行成绩评定。	1套
4	供应链运营实战平台	能模拟运营一家生产制造型企业, 在激烈的市场竞争中通过供应链运营优化来实现企业利益的最大化。模拟过程中团队成员分别担任供应链总监、营销经理、采购经理、生产经理、物流经理等角色, 通过融资贷款、市场投标、供应商选择、供货协议签订、采购计划编制、工厂选址及建设、生产计划编制、物流计划编制等一系列工作对企业进行供应链运营管理。最终能根据五项评分指标: 净资产、市场占有率、库存周转率、准时交货率、现金流管理进行成绩评定。	1套

九、赛项安全

赛事安全是赛项一切工作顺利开展的先决条件，是赛事筹备和运行工作必须考虑的核心问题。赛项执委会采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、工作人员等的人身安全。

（一）组织机构

1. 成立大赛突发安全事故应急工作领导小组，由赛点总指挥任组长，副总指挥任副组长，成员由安保组组长、后勤保障组组长等人员组成。

2. 大赛突发安全事故应急工作领导小组职责：

（1）统一指挥、协调和组织大赛期间突发安全事故的应急处理工作。

（2）制定各类突发事故的应对措施，重点做好火灾安全事故、交通安全事故、食物中毒安全事故、用电安全事故、医疗紧急病情的防范工作，设备故障，组织各种突发事件的紧急处理，最大程度地避免次生事故，及时报告上级有关部门，做好各种事件的善后工作。

（二）安全事故报告及处理程序

1. 大赛过程中如遇突发安全事故，有关人员必须立即向领导小组报告。

2. 大赛过程中如遇突发安全事故后，本着“先控制、后处置、救人第一，减少损失”的原则，领导小组应果断处理，指导现场参赛师生离开危险区域，保护好大赛区域内的贵重物品，认真维护现场秩序，做好事故现场保护工作，做好善后处理工作。

3. 安全事故应急领导小组接到报告，要第一时间到达事故现场，迅速组织处置，并根据事故情况及时向上级部门汇报。

4. 有关人员按赛场疏散图指示，由指定专人指引、带领及时做好疏散。

(三) 比赛环境

1. 执委会须在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备应符合国家有关安全规定。赛前进行赛场全负荷模拟测试，以发现可能出现的问题，及时排除安全隐患。

2. 赛场周围要设立警戒线，无关人员不得进入。比赛现场内应参照相关职业岗位要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

3. 参赛选手、赛事裁判、工作人员进入赛场区域内，严禁携带通讯、照相摄录设备、记录用具。赛项需要配置安检设备对进入赛场人员进行安检。

(四) 生活条件保障

比赛期间，由赛事承办院校统一安排参赛选手和指导教师食宿。承办院校尊重少数民族参赛人员的宗教信仰及文化习俗，安排好少数民族参赛选手和教师的饮食起居。

(五) 医疗救护保障

承办院校须在赛场设置医疗站，配备医生等医疗救护专业人员，备齐急救物品及药品。能够对突发紧急健康问题开展有效救护工作。

十、成绩评定

(一) 评分标准制定原则

评分标准由赛项专家组制定，赛前公布。严格按照《全国职业院校技能大赛成绩管理办法》中规定的评分方法实施。评分标准以“公平、公正、公开”为原则，并采取以下措施：

1. 考核内容、样题和评分标准公开。
2. 认真调试设施设备、计算机、系统软硬件，保证与考核应具备的条件一致，将故障率降到最低点。
3. 评委队伍赛前封闭进行竞赛预演培训，并对评委的评判进行分析对比，对不合理的评判进行纠正，以保证评委评判标准一致。
4. 加强试题保密工作，确保竞赛的公平、公正。
5. 召开赛前说明会。
6. 利用竞赛官网及时更新竞赛信息。

(二) 评分标准

1. 竞赛总成绩由三个模块的成绩组成，各模块的分数占比为：模块一供应链规划设计占比40%（满分为100分）；模块二供应链仿真运营占比35%（满分为100分）；模块三供应链数据分析占比25%（满分为100分）。

2. 最终得分按100分制计分。团队总成绩=供应链规划设计成绩×40%+供应链仿真运营×35%+供应链数据分析×25%。

竞赛模块与分数占比表

比赛模块	比赛内容	评分要点	总分占比 (%)	备注
模块一：供应链规划设计	供应链规划设计实操	根据方案设计结果，综合参赛队完成情况和总体排名，由系统成绩自动评分。	40%	计算机考核，系统自动判分
模块二：供应链仿真运营	供应链仿真运营	根据参赛队仿真运营结果，由系统成绩自动评分。	35%	计算机考核，系统自动判分

模块三：供应链数据分析	数据分析成果展示汇报	内容准确性、完整性、逻辑性、系统性、创新性；PPT制作与语言表达能力；精神面貌与基本礼仪；时间控制等。	25%	裁判现场评分
-------------	------------	---	-----	--------

模块一供应链规划设计评分细则

序号	评分要素	指标分数计算规则	排名分数计算规则	分值
1	预测偏差率（偏差指标5%）	$(1 - (\text{当前团队实际偏差} / \text{偏差指标})) * \text{权重}$	$(\text{当前团队指标分数} / \text{本场最高指标分数}) * \text{权重}$	10
2	单位物流成本（根据实际题目标准不同，单位物流成本指标）	$(1 - (\text{当前团队单位物流成本} - \text{单位物流成本指标}) / (\text{单位物流成本指标} * 20\%)) * \text{权重}$	$(1 - (\text{当前团队单位物流成本} - \text{本场平均单位物流成本}) / (\text{本场平均单位物流成本} * 40\%)) * 60\% * \text{权重}$	25
3	单位采购成本（根据实际题目标准不同，单位采购成本指标）	$(1 - (\text{当前团队单位采购成本} - \text{单位采购成本指标}) / (\text{单位采购成本指标} * 20\%)) * \text{权重}$	$(1 - (\text{当前团队单位采购成本} - \text{本场最低单位采购成本}) / (\text{本场最低单位采购成本} * 20\%)) * \text{权重}$	25
4	生产满足率（指标100%）	$(1 - (\text{生产满足率指标} - \text{当前团队生产满足率})) * \text{权重}$	$(1 - (\text{本场最高生产满足率} - \text{当前团队生产满足率}) / \text{本场最高生产满足率}) * \text{权重}$	15
5	市场满足率（指标100%）	$(1 - (\text{市场满足率指标} - \text{当前团队市场满足率})) * \text{权重}$	$(1 - (\text{本场最高市场满足率} - \text{当前团队市场满足率}) / \text{本场最高市场满足率}) * \text{权重}$	25
最终得分 = (指标分数 + 排名分数) / 2				

模块二评分细则

序号	评分要素	指标分数计算规则	分值
1	净资产	净资产 = 总资产（固定资产+库存货值+账户资金） - 负债（应还贷款+应付采购款）； 净资产指标分数 = 净资产指标分值 × (当前团队净资产 / 本场最佳净资产)（注：净资产少于或等于0得0分）。	30
2	市场占有率	市场占有率 = (总送达客户货量 / 市场总需求量) × 100%；	20

		市场占有率指标分数 = 市场占有率指标分值 × (当前团队市场占有率 / 本场最佳市场占有率)。	
3	库存周转率	库存周转率 = 总送达客户货量 / 平均库存; 库存周转率指标分数 = 库存周转率指标分值 × (当前团队库存周转率 / 本场最佳库存周转率)。	15
4	准时交货率	准时交货率 = (准时交货量 / 中标总货量) × 100% ; 准时交货率指标分数 = 准时交货率指标分值 × ((准时交货率 - 60%) / (100% - 60%)) (注: 准时交货率少于或等于60%得0分)。	15
5	现金流管理	断裂次数 = 当账户资金小于0且大于-500万, 系统自动放贷次数; 现金流管理指标分数 = 现金流管理指标分值 - SUM((365 - 系统自动放贷时已执行天数 × 0.03)) (注: 最低为0分)。	20
<p>指标分数和排名分数以比赛分区竞赛结果为准。 综合分数(100分) = 指标分数(100分) × 0.3 + 排名分数(100分) × 0.7。</p>			
<p>备注: 1. 各项指标分数根据计算结果四舍五入保留2位小数; 2. 未参与的仿真运营的参赛队指标分数计0分, 排名分数计0分; 3. 破产排名分数计60分; 4. 排名分数按指标分数由高到低排序第一名计100分, 第二名计97分, 每名次扣减3分, 依此类推; 5. 如果指标分数相同按并列计分, 例如: 指标分数95.36分, 87.23分, 87.23分, 78.76分, 则排名分数依次为100分, 97分, 97分, 91分。</p>			

模块三评分细则

序号	评分要素	评分标准	分值
1	供应链数据选取、分析与呈现	对模块二运营产生的供应链数据选取、处理与结果呈现要求理解深刻、把握准确全面, 详略得当; 内容具体、完整, 逻辑性和系统性强; 思维方式和分析结果及总结建议有一定的创新性和突性。裁判依据汇报情况酌情评分。	40
2	PPT制作	汇报用PPT制作精美, 表现形式丰富多样。裁判依据汇报情况酌情评分。	5
3	语言表达	参赛选手汇报时表达清晰, 举止得体, 口齿清楚, 语言准确, 声音清晰。有一次明显停顿扣2分。裁判依据汇报情况酌情评分。	20

4	时间控制与团队合作	陈述时间在最后一分钟内完成，时间把握恰当，推迟或提前15s及以上结束扣2分；团队成员都能参与答辩，少一人答辩扣3分。	5
5	答辩沟通技巧	对裁判提出的问题能正确回答，简洁明确，详略得当。	20
6	仪容仪表	参赛队员着装整洁，陈述过程中表情自然，陈述前后有开头语以及结束语，少一项扣2分。	10

(二) 评分方式

1. 裁判员人数（含加密裁判）和组成条件要求

裁判分为加密裁判、现场裁判和评分裁判。其中，评分裁判可兼任现场裁判，加密裁判不得参与评分工作。

裁判员人数及条件

序号	裁判类型	专业技术方向	知识能力要求	执裁、教学、工作经历	专业技术职称（职业资格等级）
1	加密裁判	无	熟悉并掌握加密流程与方法，能够胜任加密工作	2年以上相关经验	中级职称及以上
2	现场裁判	财经商贸类	从事物流与供应链管理教育，具有一定的供应链管理理论知识和实践能力，能在规定时间内参与执裁工作，并按要求完成指定任务	2年及以上相关经验	中级职称及以上
3	评分裁判	供应链管理	从事物流与供应链管理教育，掌握供应链管理理论知识和数据处理分析方法、具有供应链管理运营经历	2年及以上相关经验	中级职称及以上

2. 本赛项评判方式分为测量（依据客观数据评判）和评价（依据主观判断评判）。

模块一、模块二为测量类，即依据客观数据评判成绩，采用系统比赛，成绩由系统根据设定评分依据和标准自动评价。

模块三数据分析成果展示汇报为评价类，即依据裁判员的主观判断评判成绩。

3. 裁判评分方法

(1) 裁判员通过抽签方式确定分工，为保证裁判执裁标准一致，需对裁判员进行培训。

(2) 模块一供应链规划设计：由系统自动评分。

(3) 模块二供应链仿真运营：由系统自动评分。

(4) 模块三供应链数据分析：由奇数裁判组成，由各裁判组现场独立评分，取平均分作为最终成绩。

4. 成绩产生方法

(1) 最终得分按100分制计分。参赛队最终得分=供应链规划设计成绩×40%+供应链仿真运营成绩×35%+供应链数据分析成绩×25%。

(2) 最终成绩经复核无误，由裁判、监督仲裁人员签字确认后公布。

(3) 在正式公布比赛成绩前，任何人员不得随意泄露评分结果。

(4) 竞赛排名规则：以参赛队最终得分降序排名。如得分相同，以模块一得分高的排名靠前；依次类推，如果模块一得分仍然相同，依次比较模块二、模块三等模块成绩，直至分出最终排名为止。

5. 成绩审核方法

为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项总成绩排名前30%的所有参赛队伍的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于15%。监督组需将复检中发现的错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过5%的，裁判组需对所有成绩进行复核。

6. 成绩公布方法

裁判将复核后的最终成绩经裁判长签字后进行公示。公示时间为竞赛结束后2小时。成绩公示无异议后，由监督仲裁员在成绩单上签字，并公布竞赛成绩。

十一、奖项设置

1. 本赛项只设参赛团体奖；

2. 以实际参赛队总数为基数，按团体设一、二、三等奖。其中一等奖为参赛队总数的10%，二等奖为参赛队总数的20%，三等奖为参赛队总数的30%。竞赛每个模块成绩四舍五入保留二位小数；竞赛总成绩四舍五入保留二位小数，若出现团队总成绩相同的参赛队，以小数点后第三位数为准。如果团队总成绩还相同，以“供应链规划设计”赛项成绩高低排序，如果“供应链规划设计”赛项成绩相同，以“供应链运营仿真”赛项成绩高低排序，如果“供应链运营仿真”赛项成绩仍相同，以“供应链数据分析”赛项成绩高低排序。

3. 获团体一等奖的参赛队指导老师获得“优秀指导老师奖”。

十二、赛项预案

按照《全国职业院校技能大赛制度汇编》中相关制度执行。

（一）赛项执委会将在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置、赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定及竞赛的标准和要求。

（二）按照正式比赛所需的设备进行准备。同时做好预备方案：

1. 电脑备用：比赛场地按5:1预备电脑，即每5组多预备1组电脑（每组四台电脑）作为备用。

2. 交换机备用：1台核心交换机及4台48口普通交换机。

3. 服务器备用：竞赛环节各准备3台服务器，一台主服务器，一台从服务器，一台服务器备用。

4. 不间断电源准备：现场准备UPS电源确保服务器不会断电。

（三）竞赛过程中，参赛选手如遇设备或软件等故障应举手示意，项目裁判长、技术人员等应及时予以解决。确因非选手因素致使操作无法继续的，经项目裁判长确认，予以启用备用设备，因此所造成的时间延误，经报请裁判长批准予以延长比赛时间处理。

（四）比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告执委会，同时采取措施避免事态扩大。执委会应立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由执委会决定。事后，执委会应向组委会报告详细情况。

十三、竞赛须知

（一）参赛队须知

1. 参赛队名称统一按照大赛组委会的要求使用规定的名称。

2. 参赛队按照大赛赛程安排，凭颁发的参赛证及标识和有效身份证件参加比赛及相关活动。

3. 各参赛队统一安排参加比赛前熟悉场地环境的活动。

4. 参赛队员应自觉遵守赛场纪律，服从裁判、听从指挥、文明竞赛；持证进入赛场，禁止将通讯工具、自编电子或文字资料带入赛场。

5. 比赛过程中，选手休息、饮水或去卫生间等所用时间，一律计算在操作时间内。

6. 参赛队欲提前结束比赛，应向裁判员举手示意，比赛终止时间由裁判员记录，参赛队结束比赛后不得再进行任何操作。

7. 参赛选手参加现场操作竞赛前，应由参赛校进行安全教育。如发现问题应及时解决，无法解决的问题应及时向裁判员报告，裁判员

视情况予以判定，并协调处理。对选手未发现的安全隐患或违章操作行为，裁判员应及时指出并予以纠正。

8. 参赛队员需要购买保险。

（二）指导教师须知

1. 指导教师经报名、审核后确定，一经确定不得更换。允许指导教师缺席比赛。

2. 指导教师在观摩时，应遵守相关管理须知和纪律。

3. 准时参加赛前领队会议，并认真传达落实会议精神，确保准确及时召集本队人员按时到达赛场。

4. 熟悉竞赛规程和赛项须知，领队负责做好本参赛队比赛期间的管理与组织工作。

5. 各参赛队领队、指导教师在比赛期间需保持通信畅通。

6. 贯彻执行大赛各项规定，各参赛队领队、指导教师在比赛前和比赛期间不允许私自接触裁判、与裁判谈论与比赛有关的内容，不得以任何形式影响裁判人员的评判。

7. 指导老师应及时查看大赛专用网页有关赛项的通知和内容，认真研究和掌握本赛项竞赛的规程、技术规范 and 赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

（三）参赛选手须知

1. 严格遵守技能竞赛规则、技能竞赛纪律和安全操作规程，尊重裁判员和赛场工作人员，自觉维护赛场秩序。

2. 佩带参赛证件和身份证进入比赛场地，并接受裁判员的检查。

3. 参赛选手应按照规定时间抵达赛场，凭参赛证、身份证件检录，按要求入场，不得迟到早退。

4. 进入赛场前须将手机等通讯工具交赛场相关人员妥善保管。选手不得携带任何纸质资料、通讯工具、电子书、存储设备、照相及录像设备等进赛场，若一经发现取消参赛资格。

5. 参赛选手应按抽签结果在指定位置就座。

6. 选手在收到开赛信号前不得开始或启动操作，竞赛过程中不得擅自离开赛场。竞赛结束时间到达，应立即停止比赛，不得拖延竞赛时间。竞赛完成后必须按裁判员要求迅速离开赛场，不得在赛场内滞留。

7. 参赛选手须在确认竞赛内容和现场设备等无误后开始竞赛。在竞赛过程中，如有疑问，参赛选手可举手示意，裁判应按照有关要求及时予以答疑。如遇设备或软件等故障，参赛选手应举手示意，项目裁判长、技术人员等应及时予以解决。确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经项目裁判长确认，予以启用备用计算机。

8. 严禁作弊行为。

9. 比赛过程中，参赛选手须严格遵守操作过程和相关准则，保证设备及人身安全，并接受裁判员的监督和警示；若因设备故障导致选手中断或终止比赛，由大赛裁判长视具体情况做出裁决。

10. 比赛期间，如遇身体不适，参赛选手可求助现场医务人员予以救治。

（四）工作人员须知

1. 工作人员必须统一佩戴由大赛组委会签发的相应证件，着装整齐。

2. 工作人员不得影响参赛选手比赛，不允许有影响比赛公平的行为。

3. 服从领导，听从指挥，以高度负责的精神、严肃认真的态度做好各项工作。

4. 熟悉比赛规程，认真遵守各项比赛规则和工作要求。

5. 坚守岗位，如有急事需要离开岗位时，应经领导同意，并做好工作衔接。

6. 严格遵守比赛纪律，如发现其他人员有违反比赛纪律的行为，应予以制止。情节严重的，应向竞赛执委会反映。

7. 发扬无私奉献和团结协作的精神，提供热情、优质服务。

十四、申诉与仲裁

本赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，代表队领队可在比赛结束后1小时之内向仲裁组提交纸质文字版申诉书。申诉书应对申诉事件的过程、发生时间、涉及人员、申诉依据、结果等进行充分、实事求是的叙述，并由领队亲笔签名。非纸质文字申诉不予受理。

赛项仲裁工作组在接到申诉后的2小时内组织复议，并及时反馈复议结果。赛项仲裁工作组仲裁结果为最终结果。

十五、竞赛观摩

大赛期间设置直播观摩区，供非参赛人员进行大赛观摩使用，向媒体、企业代表、院校师生及家长等社会公众开放。赛项邀请专家对此进行点评，观摩人员需遵守现场秩序和现场裁判及工作人员的统一安排。不得干扰和影响选手比赛。

为保证大赛顺利进行，在观摩期间应遵循以下规则：

1. 除与竞赛直接有关工作人员、裁判员、参赛选手外，其余人员均为观摩观众。

2. 观摩人员必须服从工作人员的指挥，进场后必须在工作人员的引导下，按照规定的时间，持观摩证，有序进行观摩。

3. 观摩期间不得进食，不得吸烟，不得大声喧哗，不得拥挤推搡，若出现安全隐患，大赛工作人员有权临时清场以保证观摩的人员安全。

4. 请勿在观摩赛场地内使用相机、摄影机等一切对比赛正常进行造成干扰的带有闪光灯及快门音的设备，违者将除本人被驱逐出观摩赛场地。

5. 如果对裁判打分及观摩赛成绩产生质疑的，请通过各参赛队领队向组委会仲裁委员会提出，不得在比赛现场发言。

十六、竞赛直播

1. 赛场内部署无盲点录像设备，全程实时录制并播送赛场情况。

2. 在赛场外设置大屏幕或投影，除抽签加密外，对在竞赛区内的选手竞赛全过程、多方位直播，同步显示赛场内竞赛状况。

3. 有条件的可使用网上直播系统，邀请专家对竞赛过程进行点评直播。

4. 多机位拍摄开闭幕式。制作优秀选手采访、优秀指导教师采访、裁判专家点评和企业人士采访视频资料，突出赛项的技能重点与特色优势。为赛项宣传、资源转化提供全面的信息资料。

十七、赛项成果

按照《全国职业院校技能大赛赛项资源转化工作办法》的有关要求，制定赛项赛后教学资源转化方案。赛项将依托大赛承办单位和行指委等组织，建立由赛项专家组成员、企业专家等组成的资源转化团队，按规定的将供应链管理赛项相关资源转换形成的教学资源包等成果。

(一)竞赛资源直接转化为教学资源方案

成立竞赛资源转化小组，搜集整理竞赛资源，通过发放调研表等方式，对每次比赛成果进行转换。转换形成的教学资源包括：教材、教学指导书、学生学习指导书、学生技术技能训练标准、教学资源库、在线精品课程等。

1. 通过对裁判、优秀指导教师、获奖选手的访谈，将竞赛过程中的经验和缺失进行总结，并将此转换为教学案例，以完善教学内容。

2. 对大赛形成的赛题数据、视频和调查问卷进行整理形成大赛数据，通过大赛数据分析，对比赛反映出来的教学和训练问题进行分析，形成赛项分析报告。

3. 通过综合分析比赛成绩，查找学生学习与训练中的薄弱点和缺陷，形成案例库，编撰教师教学指导书和学生训练指导书。

4. 根据资源转化要求制作赛项宣传片和技能概要。以比赛内容，结合企业的典型工作任务和实际的岗位能力要求，开发和转化一体化教学资源库。所有的一体化教学资源均采用数字化形式，并搭建统一的基于互联网的专业教学资源库网络平台，方便参赛院校使用。

5. 比赛过程中和比赛完成后会产生大量的资源文件，包括比赛的相关组织文件、技术文件、现场视频、课程资料、总结文件等，执委会将统一归档上传至教学资源库网络平台，为院校提供共享服务。

6. 岗课赛证融通：过校企合作，把企业岗位标准、操作规范等融入到竞赛中来，通过比较、提炼，固化相关业务流程处理的操作标准与规范，供相关专业学生学习。

（二）相关资源后期转化拓展完善方案

将供应链领域面向高职院校毕业生的典型工作任务和实际的岗位能力要求与竞赛完美融合。所有的供应链管理技能训练教学资源均采用数字化形式，搭建统一的基于互联网的在线精品课程、专业教学资源库平台，方便参赛院校使用。