

# 2023年“中银杯”四川省职业院校技能大赛 (高职组)服装创意设计与工艺赛项规程

## 一、赛项名称

2023年“中银杯”四川省职业院校技能大赛(高职组)服装创意设计与工艺。

## 二、赛项目的

本次大赛旨在检验和展示高职院校服装类专业建设和教学改革成果,检验参赛团队协作能力、计划组织能力。大赛对接国家职业标准、国内服装行业发展趋势,对接企业真实工作场景、借鉴世界技能大赛理念,选拔服装专业高技能精英人才。通过本次大赛促进产教融合和校企合作,引导高职院校适应当前制造业转型升级要求,培养具有“工匠精神”的优秀职业技能人才。

## 三、竞赛时间:11月28日—30日

报到时间:10月28日9:30—14:00

比赛时间:10月29日

## 四、比赛地点:成都纺织高等专科学校服装学院4楼赛训基地

## 五、主办单位:四川省教育厅

## 六、承办单位:成都纺织高等专科学校

## 七、大赛组织机构:

### (一)大赛组委会

### 主任:

石 静 中共四川省委教育工委委员,教育厅党组成员、副厅长

**副主任：**

蔡玉波 成都纺织高等专科学校党委书记

孙 锐 四川省教育厅职业教育处处长

**(二) 大赛执委会**

**主任委员：**

宋 超 成都纺织高等专科学校副校长

**副主任委员：**

陈 欢 四川省教育厅职业教育处副处长

王浩澂 成都纺织高等专科学校教务处处长

**(三) 办公室**

**主 任：**

李晓岩 成都纺织高等专科学校服装学院院长

**副主任：**

寇景轩 四川省教育厅职业教育处

**八、竞赛日程**

日期	时间	内容	参加人员	地点
11月28日	9:30-14:00	参赛领队、选手报到	会务组工作人员	服装学院一楼
	14:30-15:00	领队会议\抽签	领队/指导老师	服装学院会议室
	15:00-16:30	熟悉场地、试用设备	选手、指导教师	赛场
	16:30以后	休息	选手、指导教师	酒店
11月29日	模块一：服装创意设计（10小时）			
	7:30-8:00	选手检录与准备	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
	8:00-12:00	服装系列款式设计、 服装立体造型	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
	12:00-12:30	午餐	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
	12:30-18:30	服装立体造型	参赛选手、裁判、监考人员	赛场

18:30-19:30	作品加密	加密人员	赛场
模块二:服装制版与工艺(10小时)			
7:30-8:00	选手检录与准备	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
8:00-12:00	服装CAD样板设计与制作、工艺生产单制定	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
12:00-12:30	午餐	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
12:30-18:30	成衣裁剪与制作	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
18:30-19:30	作品加密	加密人员	赛场
19:30	评分	裁判	赛场
18:30	晚餐	参赛选手、裁判、监考人员	食堂

## 九、竞赛内容

本次大赛规定,每支参赛队完成模块一和模块二,以综合成绩决定名次。本赛项根据高职院校服装专业技术技能型人才培养的总体要求,结合现代服装企业科技发展与技术创新的人才需求,围绕服装与服饰设计专业及服装设计与工艺专业的核心技能,设计出针对服装设计、服装制版和服装工艺技术岗位对应的知识、能力、素质等竞赛内容。重点考查选手的实际动手能力、规范操作水平、创新创意水平,检验参赛选手的综合职业能力,促进学生就业与发展。

### (一) 模块一: 服装创意设计

坚持以“创新创意+效果表达+造型能力+设计实现”为赛项宗旨,与服装行业设计师、样板师岗位能力要求对应,突出服装设计能力、效果表达能力、造型能力、实现设计能力和团队合作能力的培养与训练。比赛内容包括服装款式设计、服装拓展设计、服装立体造型、服装缝制技术等四项技能,得分占总成绩50%,采用现场决赛方式。

## （二）模块二：服装制版与工艺

坚持以“制版技术+制衣技术”为赛项宗旨，与服装样板师、工艺师岗位能力要求对应，突出服装造型能力、结构设计能力、工艺制作能力、团队合作精神的培养和训练。比赛内容包括服装CAD制版，工艺单制作以及服装裁剪、制作等四项技能，得分占总成绩50%，采用现场决赛方式。

## （三）专业竞赛内容

### 1、模块一：服装创意设计，竞赛时间，10小时

任务	竞赛内容及要求	竞赛时间 (小时)	分值 (分)
服装系列款式设计	1. 考核选手对女装流行趋势、设计风格和设计元素掌握程度； 2. 选手快速表达设计构思的能力； 3. 选手对面料特性、风格和特色的掌握程度； 4. 考核选手对廓形、服装内结构、比例设计方法掌握程度； 5. 选手处理服装局部与整体、服装正面与背面协调关系的能力； 6. 选手电脑绘制服装款式图的水平。	4	40
服装立体造型设计 (1) 坯样立裁造型	1. 考核选手是否准确理解款式的结构特征； 2. 选手对服装比例（整体与局部）细节（领子、袖子）、正面与背面设计、廓形协调关系的掌握程度； 3. 要求运用立体裁剪和平面裁剪的手法塑造衣身、领子和袖子的造型； 4. 考核选手的立体造型实现能力，用大头针、手缝、机缝，完成坯布裁片的组合。	3	22
服装立体造型设计 (2) 样衣立体试样	1. 考核选手对面料特性和服装工艺、造型关系的掌握程度； 2. 考核选手根据面料特性调整服装造型问题的能力； 3. 考核选手的裁剪、缝制和熨烫能力。	3	35
职业素养			3
总计		10	100

## 2、模块二：服装制版与工艺，竞赛时间，10小时

任务	竞赛内容及要求	竞赛时间 (小时)	分值 (分)
服装CAD样板设计与制作	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 考核选手运用服装CAD 进行工业纸样设计的能力；</li> <li>2. 结构设计能力，能否正确处理不同服装品种各部件之间和内外层次的结构关系；</li> <li>3. 样板制作能力，掌握样板制作的方法，制版标示符合工业样板的要求、完整准确，制版规格尺寸符合要求；</li> <li>4. 排料能力，掌握排料的基本原则，提高面料的利用率。</li> </ol>	3	35
生产工艺单制定	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 考核选手的手绘能力，正背面款式图线条顺畅，服装局部与整体比例正确；</li> <li>2. 考核选手的尺码设计能力，成品规格尺寸设计正确、合理，推码尺寸设计正确、合理；</li> <li>3. 考核选手工艺设计能力，款式的分析正确，工艺描述正确。</li> </ol>	0.5	5
成衣裁剪与制作	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 考核选手的制作能力，要求选手在规定时间内，完成任务并符合产品质量要求；</li> <li>2. 考核选手的裁剪能力，要求选手掌握裁剪技术；</li> <li>3. 考核选手的缝制能力，要求选手掌握缝制工艺；</li> <li>4. 考核选手的熨烫能力，要求选手掌握熨烫技术。</li> </ol>	6.5	57
职业素养			3
总计		10	100

## 十、比赛器材、技术平台和场地要求

### (一) 竞赛环境

1、技能竞赛的赛场每个机位根据竞赛内容配有计算机、工作台、熨斗、烫布、立裁用布、面辅料、人台等一体化设备。

2、裁判工作室（兼休息室）提供评分桌、挂衣架和用以统计得分的计算机等供裁判使用。

3、提供专门的指导教师休息室。

4、赛场设有保安、消防、设备维修和电力抢险等人员待命，并设置安全应急通道，以防突发事件。

5、赛场配备防疫、维修服务、医疗、生活补给站等公共服务设施，为选手和赛场人员提供服务。

6、竞赛场地设置隔离带，非裁判员、参赛选手、工作人员不得进入比赛场地；竞赛场地划分为检录区、竞赛操作区、裁判区、作品展示区、大赛点评区、现场服务与技术支持区、休息区、观摩通道等区域，区域之间有明显标志或警示带；标明消防器材、安全通道、洗手间等位置。

## （二）竞赛技术平台

### 1. 技术平台

模块	序号	设备及软件	型号及说明
赛项公共平台	1	场地	通风、透光，照明好，适合开放式观摩体验
	2	电源	配备双线路供电系统和漏电保护装置
	3	一体化服装实训台（国赛使用平台）	(1) 缝纫机（杜克普、型号：261-140345-01A） (2) 计算机（品牌：惠普，主机，型号：HP 288 Pro G6 MT，显示器，HP：V220，i7（2.9G/16M/8核），16G（8G*2）DDR4 2666，1TB（SATA）+256G） (3) 裁剪熨烫台（含吊瓶支架、烫垫）
	4	标准立裁人台	匠裁 165/84A

### 2. 用具与耗材

模块	任务	设备及材料	型号及说明
一	服装原创款式设计（草图）	草稿纸、绘图纸	A4，3张
	服装系列款式设计	平面设计软件	CORELDRAW Graphics Suite X8 Adobe Photoshop CC 2018 Adobe Illustrator CC 2019
		激光打印机	1台

		手绘板	Wacom PTH-660 压感级别 $\geq 8129$ ; 尺寸长 $\geq 338\text{mm}$ , 宽 $\geq 219\text{mm}$ ; USB 连接, 感应方式电磁式数位板; 触控笔 1 支。
		彩色激光打印纸	100 克 A3
	坯样立裁造型	白坯布	3 米 (150cm 宽)
		垫肩	平头圆头各一副, 根据款式选用
		辅助材料	标示线、大头针、打版纸、垫肩
	样衣立体试样	一体化实训台	每位选手一台
		素色面料	2 米
		花色面料	1 米
		辅助材料	衬料 (1 米)、牵条、缝线、手缝针
	二	服装 CAD 样板设计与制作	服装 CAD 软件
激光打印机			用于 1:4 纸样输出
服装高速绘图仪			富怡, 用于 CAD 1:1 纸样输出
绘图纸			绘图仪用卷筒纸
激光打印纸			80 克 A3
生产工艺单制定、成衣裁剪与制作		一体化实训台	每位选手一台
		面、辅材料	素色面料 (2 米)、花色面料 (1 米)、里料 (2 米)、衬料 (1 米)、垫肩 (平头圆头各一副), 纽扣 (大 4 粒/小 6 粒)
		服装 CAD 版型	1:1 纸样每人 1 份
		必备缝纫用具	缝纫线、梭芯、梭壳

以下选手准备:

布手臂、大小剪刀、针插、打板用尺、铅笔、描线器、镊子、划粉、气消笔、镇纸

## 十一、竞赛方式

本赛项为学生团体赛项, 以学校为单位, 每个单位参赛队伍至少 2 支, 至多不超过 4 支, 每支参赛队由同一所学校的 2 名选手组成, 分别完成两个模块考核任务, 其中技能模块一服装设计成绩占 50%, 技能模块二服装制版与工艺成绩占 50%, 合计总分。

参赛选手须为高等职业学校 (含本科职业学校) 全日制在校

在籍学生，资格以报名时所具有的在校学籍为准凡在往届全国职业院校技能大赛国赛（含 2023 年截止报名前完赛的赛项）中获得一等奖的选手，不得参加本次比赛。

每名选手限 1 名指导教师，指导教师须为本校专兼职教师，选手和指导教师的对应关系一经确定不得随意变更。不符合参赛资格的学生不得参赛，一经发现即取消参赛资格，且大赛执委会有权责令其退回已经获得的有关荣誉和奖励，并予以通报批评。

## **十二、奖项设置**

1. 团队奖：总和参赛队两名选手的成绩，一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%（小数点后四舍五入）。

2. 优秀指导教师奖，获得一等奖参赛队选手的指导教师由大赛执委会颁发优秀指导教师荣誉证书。

## **十三、其他事项：**

1. 赛题参考国赛题标准，为公开试题。
2. 比赛期间，食宿由参赛院校自理，承办单位推荐住宿。
3. 为便于核实参赛资格，参赛选手报到时须携带身份证、学生证。

## **十四、联系及报名方式：**

四川省教育厅指定报名通道。咨询电话：028-87846642。