

2024年“中银杯”四川省职业院校技能大赛 (高职组)服装创意设计与工艺赛项竞赛规程

一、赛项名称

2024年“中银杯”四川省职业院校技能大赛(高职组)服装创意设计与工艺。

二、赛项目的

本次大赛旨在检验和展示高职院校服装类专业建设和教学改革成果,检验参赛团队协作能力、计划组织能力。大赛对接国家职业标准、国内服装行业发展趋势,对接企业真实工作场景、借鉴世界技能大赛理念,选拔服装专业高技能精英人才。通过本次大赛促进产教融合和校企合作,引导高职院校适应当前制造业转型升级要求,培养具有“工匠精神”的优秀职业技能人才。

三、竞赛时间:12月27日—29日

报到时间:12月27日9:30—14:00

比赛时间:12月28日

四、比赛地点:成都纺织高等专科学校服装学院4楼赛训基地

五、主办单位:四川省教育厅

六、承办单位:成都纺织高等专科学校

七、大赛组织机构:

(一)大赛组委会

主任:

教育厅分管负责同志

副主任：

教育厅分管负责同志

孙 锐 成都纺织高等专科学校校长

(二) 大赛执委会

主任委员：

李明富 成都纺织高等专科学校副校长

副主任委员：

教育厅职业教育处负责同志

王浩澂 成都纺织高等专科学校教务处处长

(三) 办公室

主 任：

李晓岩 成都纺织高等专科学校服装学院院长

副主任：

吴杰 成都纺织高等专科学校服装学院副院长

八、竞赛日程

日期	时间	内容	参加人员	地点
12月27日	9:30-14:00	参赛领队、选手报到	会务组工作人员	服装学院一楼
	14:30-15:00	领队会议\抽签	领队/指导老师	服装学院会议室
	15:00-16:30	熟悉场地、试用设备	选手、指导教师	赛场
	16:30以后	休息	选手、指导教师	酒店
12月28日	模块一：服装创意设计（9小时）			
	8:00-8:30	选手检录与准备	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
	8:30-12:00	服装系列款式设计、 服装立体造型	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
	12:00-12:30	午餐	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
	12:30-17:00	服装立体造型	参赛选手、裁判、监考人员	赛场

17:00-18:00	作品加密	加密人员	赛场
模块二:服装制版与工艺(9小时)			
8:00-8:30	选手检录与准备	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
8:30-12:00	服装CAD样板设计与制作、工艺生产单制定	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
12:00-12:30	午餐	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
12:30-17:00	成衣裁剪与制作	参赛选手、裁判、监考人员	赛场
17:00-18:00	作品加密	加密人员	赛场
18:00	评分	裁判	赛场
18:00	晚餐	参赛选手、裁判、监考人员	食堂

九、竞赛内容

本次大赛规定,每支参赛队完成模块一和模块二,以综合成绩决定名次。本赛项根据高职院校服装专业技术技能型人才培养的总体要求,结合现代服装企业科技发展与技术创新的人才需求,围绕服装与服饰设计专业、服装设计与工艺专业的核心技能,设计出针对服装设计、服装制版和服装工艺技术岗位对应的知识、能力、素质等竞赛内容。重点考查选手的实际动手能力、规范操作水平、创新创意水平,检验参赛选手的综合职业能力,促进学生就业与发展。

(一) 模块一: 服装创意设计

坚持以“创新创意+效果表达+造型能力+设计实现”为赛项宗旨,与服装行业设计师、样板师岗位能力要求对应,突出服装设计能力、效果表达能力、造型能力、实现设计能力和团队合作能力的培养与训练。比赛内容包括服装款式设计、服装拓展设计、服装立体造型、服装缝制技术等四项技能,得分占总成绩50%,采用现场决赛方式。

（二）模块二：服装制版与工艺

坚持以“制版技术+制衣技术”为赛项宗旨，与服装样板师、工艺师岗位能力要求对应，突出服装造型能力、结构设计能力、工艺制作能力、团队合作精神的培养和训练。比赛内容包括服装CAD制版，工艺单制作以及服装裁剪、制作等四项技能，得分占总成绩50%，采用现场决赛方式。

（三）专业竞赛内容

1、模块一：服装创意设计，竞赛时间，9小时

任务	竞赛内容及要求	竞赛时间 (小时)	分值 (分)
服装系列款式设计	1. 考核选手对女装流行趋势、设计风格和设计元素掌握程度； 2. 选手快速表达设计构思的能力； 3. 选手对面料特性、风格和特色的掌握程度； 4. 考核选手对廓形、服装内结构、比例设计方法掌握程度； 5. 选手处理服装局部与整体、服装正面与背面协调关系的能力； 6. 选手电脑绘制服装款式图的水平。	3	40
服装立体造型设计 (1) 坯样立裁造型	1. 考核选手是否准确理解款式的结构特征； 2. 选手对服装比例（整体与局部）细节（领子、袖子）、正面与背面设计、廓形协调关系的掌握程度； 3. 要求运用立体裁剪和平面裁剪的手法塑造衣身、领子和袖子的造型； 4. 考核选手的立体造型实现能力，用大头针、手缝、机缝，完成坯布裁片的组合。	3	20
服装立体造型设计 (2) 样衣立体试样	1. 考核选手对面料特性和服装工艺、造型关系的掌握程度； 2. 考核选手根据面料特性调整服装造型问题的能力； 3. 考核选手的裁剪、缝制和熨烫能力。	3	35
职业素养			5
总计		9	100

2、模块二：服装制版与工艺，竞赛时间，9小时

任务	竞赛内容及要求	竞赛时间 (小时)	分值 (分)
服装CAD样板设计与制作	<ol style="list-style-type: none"> 1. 考核选手运用服装CAD 进行工业纸样设计的能力； 2. 结构设计能力，能否正确处理不同服装品种各部件之间和内外层次的结构关系； 3. 样板制作能力，掌握样板制作的方法，制版标注符合工业样板的要求、完整准确，制版规格尺寸符合要求； 4. 排料能力，掌握排料的基本原则，提高面料的利用率。 	3	35
生产工艺单制定	<ol style="list-style-type: none"> 1. 考核选手的手绘能力，正背面款式图线条顺畅，服装局部与整体比例正确； 2. 考核选手的尺码设计能力，成品规格尺寸设计正确、合理，推码尺寸设计正确、合理； 3. 考核选手工艺设计能力，款式的分析正确，工艺描述正确。 	0.5	5
成衣裁剪与制作	<ol style="list-style-type: none"> 1. 考核选手的制作能力，要求选手在规定时间内，完成任务并符合产品质量要求； 2. 考核选手的裁剪能力，要求选手掌握裁剪技术； 3. 考核选手的缝制能力，要求选手掌握缝制工艺； 4. 考核选手的熨烫能力，要求选手掌握熨烫技术。 	5.5	55
职业素养			5
总计		9	100

十、比赛器材、技术平台和场地要求

(一) 竞赛环境

1、技能竞赛的赛场每个机位根据竞赛内容配有计算机、工作台、熨斗、烫布、立裁用布、面辅料、人台等一体化设备。

2、裁判工作室（兼休息室）提供评分桌、挂衣架和用以统计得分的计算机等供裁判使用。

3、提供专门的指导教师休息室。

4、赛场设有保安、消防、设备维修和电力抢险等人员待命，并设置安全应急通道，以防突发事件。

5、赛场配备防疫、维修服务、医疗、生活补给站等公共服务设施，为选手和赛场人员提供服务。

6、竞赛场地设置隔离带，非裁判员、参赛选手、工作人员不得进入比赛场地；竞赛场地划分为检录区、竞赛操作区、裁判区、作品展示区、大赛点评区、现场服务与技术支持区、休息区、观摩通道等区域，区域之间有明显标志或警示带；标明消防器材、安全通道、洗手间等位置。

（二）竞赛技术平台

1. 技术平台

模块	序号	设备及软件	型号及说明
赛项公共平台	1	场地	通风、透光，照明好，适合开放式观摩体验
	2	电源	配备双线路供电系统和漏电保护装置
	3	一体化服装实训台（国赛使用平台）	(1) 缝纫机（杜克普、型号：261-140345-01A） (2) 计算机（品牌：惠普，主机，型号：HP 288 Pro G6 MT，显示器，HP：V220，i7（2.9G/16M/8核），16G（8G*2）DDR4 2666，1TB（SATA）+256G） (3) 裁剪熨烫台（含吊瓶支架、烫垫、长烫凳）
	4	标准立裁人台	匠裁 165/84A

2. 用具与耗材

模块	任务	设备及材料	型号及说明
一	服装原创款式设计（草图）	草稿纸、绘图纸	A4，3张
	服装系列款式设计	平面设计软件	CORELDRAW Graphics Suite X8 Adobe Photoshop CC 2018 Adobe Illustrator CC 2019

二		激光打印机	1 台
		手绘板	Wacom PTH-660 压感级别 ≥ 8129 ；尺寸长 $\geq 338\text{mm}$ ，宽 $\geq 219\text{mm}$ ；USB 连接，感应方式电磁式数位板；触控笔 1 支。
		彩色激光打印纸	100 克 A3
	坯样立裁造型	白坯布	3 米（150cm 宽）
		垫肩	平头圆头各一副，根据款式选用
		辅助材料	标示线、大头针、打版纸、垫肩
	样衣立体试样	一体化实训台	每位选手一台
		素色面料	2 米
		花色面料	1 米
		辅助材料	衬料（1 米）、牵条、缝线、手缝针
	服装 CAD 样板设计与制作	服装 CAD 软件	“富怡” V10.0
		激光打印机	用于 1:4 纸样输出
服装高速绘图仪		富怡，用于 CAD 1:1 纸样输出	
绘图纸		绘图仪用卷筒纸	
激光打印纸		80 克 A3	
生产工艺单制定、成衣裁剪与制作	一体化实训台	每位选手一台	
	面、辅材料	素色面料（2 米）、花色面料（1 米）、里料（2 米）、衬料（1 米）、垫肩（平头圆头各一副），纽扣（大 4 粒/小 6 粒）	
	服装 CAD 板型	1:1 纸样每人 1 份	
	必备缝纫用具	缝纫线、梭芯、梭壳	

以下选手准备：

布手臂、大小剪刀、针插、打板尺、铅笔、描线器、镊子、划粉、气消笔、镇纸等

十一、竞赛方式

本赛项为学生团体赛项，以学校为单位，每个单位参赛队伍至少 2 支，至多不超过 4 支，每支参赛队由同一所学校的 2 名选手组成，分别完成两个模块考核任务，其中技能模块一服装设计成绩占 50%，技能模块二服装制版与工艺成绩占 50%，合计总分。

参赛选手须为高等职业学校（含本科职业学校）全日制在校在籍学生，资格以报名时所具有的在校学籍为准凡在往届全国职业院校技能大赛国赛、世界职业院校技能大赛（含 2024 年截止报名前完赛的赛项）中获得一等奖的选手，不得参加本次比赛。

每支参赛队限 2 名指导教师，指导教师须为本校专兼职教师，选手和指导教师的对应关系一经确定不得随意变更。不符合参赛资格的学生不得参赛，一经发现即取消参赛资格，且大赛执委会有权责令其退回已经获得的有关荣誉和奖励，并予以通报批评。

十二、奖项设置

1. 团队奖：总和参赛队两名选手的成绩，一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%（小数点后四舍五入）。

2. 优秀指导教师奖，获得一等奖参赛队选手的指导教师由大赛执委会颁发优秀指导教师荣誉证书。

十三、赛项安全

（一）应急安全预案

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告大赛执委会，同时采取措施避免事态扩大。大赛执委会应立即启动预案予以解决并报告省大赛办。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由省大赛办决定。事后，大赛执委会应向省大赛办报告详细情况。相关应急预案如下表所示。

突发事件	预防措施	事件发生后应对措施
参赛选手突发疾病或受伤	在各赛位张贴安全操作说明	医务人员应采取紧急救护措施，及时进行救治，如病情或伤势严重，应及时送往最近医院进行救治
人员发生食物中毒	比赛期间指定的住宿/餐	立即组织对中毒人员进行救

	饮场地符合国家相关资质要求。并协调地方卫生部门做好检查工作	治，必要时送往最近医院进行检查治疗。同时对可疑的食品、饮水及其有关原料、工具设备和场所以及可能受污染的区域采取保留、控制措施，组织开展现场调查，迅速查明原因，并及时向大赛执委会报告
设备损坏（如不能启动、反复重启等）	提前一天烤机，所有设备开机运行，现场放置备机	参赛选手举手示意后，监考人员计时，裁判确认后更换备机，并由主裁判确定应计入延时的时间
设备掉电	竞赛前技术人员及监考人员检查所有电源插头，确保牢固；电源线尽量绑扎在参赛选手碰不到的地方，如桌子后面等；竞赛前提醒参赛选手注意尽量不要碰到电源，配置文件要随时保存	参赛选手举手示意后，监考人员计时，裁判确认后重启机器，并由主裁判确定应计入延时的时间
现场网络线缆故障	现场走线要规范，尽量走暗槽或现场人员接触不到的地方；对主要线路要在走线槽内留有备线	启用备线

参赛选手突发病或受伤在各赛位张贴安全操作说明医务人员应采取紧急救护措施，及时进行救治，如病情或伤势严重，应及时送往最近医院进行救治人员发生食物中毒比赛期间指定的住宿/餐饮场地符合国家相关资质要求。并协调地方卫生部门做好检查工作立即组织对中毒人员进行救治，必要时送往最近医院进行检查治疗。同时对可疑的食品、饮水及其有关原料、工具设备和场所以及可能受污染的区域采取保留、控制措施，组织开展现场调查，迅速查明原因，并及时向大赛执委会报告设备损坏(如不能启动、反复重启等)提前一天烤机，所有设备开机运行，现场放置备机参赛选手举手示意后，监考人员计时，裁判确认后更换备机，并由主裁判确定应计入延时的时间设备掉电竞赛前技术人员及监考人员检查所有电源插头，确保牢固；电源线尽量绑扎

在参赛选手碰不到的地方，如桌子后面等；竞赛前提醒参赛选手注意尽量不要碰到电源，配置文件要随时保存参赛选手举手示意后，监考人员计时，裁判确认后重启机器，并由主裁判确定应计入延时的时间现场网络线缆故障现场走线要规范，尽量走暗槽或现场人员接触不到的地方；对主要线路要在走线槽内留有备线启用备线

（二）处罚措施

1. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。
2. 参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。
3. 赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十四、竞赛须知

（一）参赛队须知

1. 参赛队组成。每支参赛队由 2 名符合参赛资格学生组成，性别不限。
2. 指导教师。每支参赛队可配指导教师 2 名，指导教师经报名并通过资格审查后确定。
3. 已在省大赛平台提交的报名信息，原则上不能变更，如遇特殊情况，需更改报名信息，须由参赛院校向省大赛办提交申请，经审批通过后方可调整。各赛项于开赛前 15 个工作日内将不再接受更改报名信息申请。
4. 比赛条件由承办单位根据本校实际情况确定，并向参赛队无偿提供。如参赛队不使用承办单位所提供的比赛条件，必须

在正式比赛日 15 天前以学校正式公函形式向赛项执委会申请自备比赛条件，承办院校提供力所能及的协助工作，为此所发生的费用均由该参赛院校自理，产生的不良影响由该参赛院校承担。

（二）指导教师须知

1. 指导教师应该根据专业教学计划和赛项规程合理制定训练方案，认真指导选手训练，培养选手的综合职业能力和良好的职业素养，克服功利化思想，避免为赛而学、以赛代学。

2. 指导老师应及时查看大赛有关赛项的通知和内容，认真研究和掌握本赛项竞赛的规程、技术规范 and 赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

（三）参赛选手须知

1. 竞赛选手严格遵守赛场规章、操作规程和工艺准则，保证人身及设备安全，接受裁判员的监督和警示，文明竞赛。

2. 参赛选手在检录时需将身份证、学生证、参赛证等身份证件交由检录人员统一保管，不得带入场内。

3. 参赛选手进入赛场，不允许携带任何书籍和其他纸质资料（相关技术资料的电子文档由赛项执委会提供），不允许携带任何通信工具和存储设备（如 U 盘）。竞赛统一提供计算机以及应用软件。

4. 各参赛队应在竞赛开始前一天规定的时间段进入赛场熟悉环境，但不得触碰任何比赛设备及材料。

5. 竞赛时，在收到开赛信号前不得启动操作，各参赛队自行决定分工、工作程序和时间安排，在指定赛位上完成竞赛项目，严禁作弊行为。

6. 竞赛过程中，因严重操作失误或安全事故不能进行比赛的（例如因综合布线发生短路导致赛场断电的、造成设备不能正常工作的），现场裁判员有权中止该队比赛。

7. 凡在竞赛期间提前离开的选手，当天不得返回赛场。

8. 为培养技能型人才的工作风格，在参赛期间，选手应当注意保持工作环境及设备摆放符合企业生产“6S”（即整理、整顿、清扫、清洁、素养和安全）的原则，如果过于脏乱，裁判员有权酌情扣分。

9. 在竞赛中如遇非人为因素造成的设备故障，经裁判确认后，可向裁判长申请补足排除故障的时间。

10. 参赛队欲提前结束比赛，应向现场裁判员举手示意，记录比赛终止时间。比赛终止后，不得再进行任何与比赛有关的操作。

11. 各竞赛队按照大赛要求和赛题要求提交竞赛成果，禁止在竞赛成果上做任何与竞赛无关的记号。竞赛操作结束后，参赛队要确认成功提交竞赛要求的文件，裁判员在比赛结果的规定位置做标记，并与参赛队一起签字确认。

（四）工作人员须知

1. 熟悉竞赛规则，服从管理，严格按照工作程序和有关规定办事。

2. 树立服务观念，本着一切为参赛选手着想的原则，以高度负责的精神、严肃认真的态度和严谨细致的作风，积极完成大赛工作任务。

3. 按规定统一着装、佩戴胸卡，文明礼貌，保持良好形象。

4. 坚守工作岗位，不迟到，不早退，不无故离岗，特殊情况向组长请假。

5. 遇安全突发事件，按照工作预案及时组织疏散，确保人员安全。

6. 未经同意不得擅自发布关于比赛的言论，不得私自接受采访。

十五、申诉与仲裁

在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，参赛队领队可在比赛结束后 2 小时之内向赛项仲裁组提出书面申诉。书面申诉应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员等进行实事求是的叙述，并提供事实依据（无事实依据或主观臆断不予受理），经领队亲笔签名后提交，非书面申诉不予受理。赛项仲裁组在接到申诉报告后的 2 小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可在 3 天内由参赛队所在学校向省大赛组委会办公室提出申诉。省大赛组委会办公室的仲裁结果为最终结果。

十六、其他事项:

1. 赛题参考世界技能大赛赛题标准，为公开试题。
2. 比赛期间，食宿由参赛院校自理，承办单位推荐住宿。
3. 为便于核实参赛资格，参赛选手报到时须携带身份证、学生证。

十七、联系及报名方式:

四川省教育厅指定报名通道。咨询电话：028-87846642。