

2024 年“中银杯”四川省职业院校技能大赛 （高职组）电子竞技赛事运营赛项 比赛样题



（布局示意图 1）

竞赛项目	竞赛内容	建议时间	比重
项目一： 赛事平面设计	<p>在高规格的电子竞技比赛中，赛事包装是提高观赛者观赛体验的重要环节，请根据布局示意图 1 的基本信息完成赛事的对战面板的平面设计工作。</p> <p>1. 基本内容包含：赛事 LOGO、双方战队 LOGO、战队名称（战队名称的文字可自行设计不做限制）、VS 字样。</p> <p>2. 战队 LOGO 可中文组成、可英文组成、可中英文组成、可文字和图形组成，形式不限制。</p> <p>3. 整个对战面板尺寸为 1920*1080 像素、分辨率 72</p> <p>4. 要求图层分部清晰。</p> <p>5. 存图需存储一份 PSD 原文件和 JPG 预览图文件。</p>	180 分钟	40%

	<p>6. 美术风格不受限制，但需要适当融入四川文化的元素，可以使符号、可以使文字、可以是背景，形式不限。</p> <p>7. 整体美术风格统一，布局排版合理、主次分明、符合电竞赛事的竞技属性。</p>		
<p>项目二： 赛事动态包装</p>	<p>请根据前面设计的平面对战面板内容进行二次加工，完成整体动态视频包装的设计。请根据已完成的 VS 对战面板进行动态包装。其，需要加入粒子特效与炫光特效。</p> <p>详细要求：</p> <p>1. 动态视频包装最终总体输出的视频时长不超过 10 秒。</p> <p>2. 整体动态视频应符合节奏紧凑、信息内容清晰、重点突出、符合时尚、简约、动感、激情的设计特点。</p> <p>3. 输出文件格式：MP4(H. 264) 和 AE 标准打包工程，像素 1920*1080，像素长宽比：方形像素，帧速率：25 帧/秒。</p>	240 分钟	60%