

# 四川省职业院校技能大赛组织委员会

## 关于举办 2024 年“中银杯”四川省职业院校技能大赛 (高职组) 应用软件系统开发赛项比赛的通知

各有关高校:

为切实增强大学生创新精神和实践能力,进一步加强大学生竞赛组织管理,根据《四川省教育厅关于公布 2024 年“中银杯”四川省职业院校技能大赛赛项名单和承办学校的通知》工作安排,应用软件系统开发赛项由泸州职业技术学院承办,现将大赛通知印发你们,请遵照执行。希望各高职高专院校高度重视,认真策划、精密组织,做好组队参加全省大赛的有关工作。

- 附件: 1.2024 年“中银杯”四川省职业院校技能大赛(高职组)应用软件系统开发赛项组织方案  
2.报名表  
3.赛场示意图

四川省职业院校技能大赛组织委员会

2024 年 12 月 2 日



附件 1:

# 2024 年“中银杯”四川省职业院校技能大赛 (高职组) 应用软件系统开发赛项组织方案

## 一、赛项名称

2024 年“中银杯”四川省职业院校技能大赛(高职组)应用  
软件系统开发赛项

## 二、竞赛时间

报到时间: 12 月 14 日 10:00-16:00

报到地点: 泸州建国饭店大厅

比赛时间: 12 月 15 日 08:30-12:30

## 三、竞赛地点

泸州职业技术学院云台校区川南公共实训基地 4 楼

## 四、主办单位

四川省教育厅

## 五、承办单位

泸州职业技术学院

## 六、技术支持

东软教育科技集团

## 七、组织机构

### (一) 赛项组委会

主任:

石 静 中共四川省委教育工委委员, 教育厅党组成员、副  
厅长

副主任:

谢鸿全 泸州职业技术学院党委副书记、院长

罗亦凡 四川省教育厅职业教育处处长

## （二）赛项执委会

**主任：**

鲍学东 泸州职业技术学院党委常委、副院长

**副主任：**

陈欢 四川省教育厅职业教育处副处长

陈运军 泸州职业技术学院教务处处长、人工智能与大数据学院院长

## （三）赛项执委会办公室

**主任：**

龙小宏 泸州职业技术学院人工智能与大数据学院副院长

**副主任：**

汪覃 四川省教育厅职业教育处

## 八、竞赛内容

竞赛内容以真实企业软件系统项目为载体，按照软件系统开发典型工作任务，设置“系统需求分析”“软件系统开发”和“系统部署测试”三个竞赛模块。

### （一）系统需求分析模块

本模块重点考查参赛选手依据给定的需求，进行系统需求分析的能力，具体包括：

1.系统规划设计。按照给定的项目需求，进行需求的梳理与规划，使用标准的需求规格说明书（模板），进行需求规格的描述，编写模块概要简述，绘制对应业务流程图/活动图、用例图、

类图、时序图、E-R图。

2.原型设计绘制。依据模块功能要求,使用原型图绘制软件,进行模块原型设计,并实现原型页面之间的交互功能。

## (二) 软件系统开发模块

本模块重点考查参赛选手的业务设计、前端页面开发和后端业务代码编写能力,具体包括:

1.前端页面开发。基于给定的系统需求,利用后端 API 提供的接口,使用 HTML5、CSS3、JavaScript、Vue.js (Element-Plus) 等技术,遵循 MVVM 模式完成前端页面,实现业务功能。要求编码符合前端工程化开发技术规范。

2.后端业务开发。基于给定的系统需求,利用可视化开发工具设计数据库,并利用 SpringBoot 框架实现后端业务功能,完成 RESTful API 接口开发,并发布运行。要求设计符合 SpringBoot 框架的 Domain/POJO、DAO、Service、Controller 分层架构模式,编码符合命名和注释规范。

## (三) 系统部署测试模块

本模块重点考查参赛选手的系统部署、功能测试、Bug 排查修复及文档编写能力,具体包括:

1.系统部署。将给定项目发布到集成部署工具中,确保正常运行。

2.功能测试及 Bug 修复。使用给定的前后端源代码,制定测试策略,设计测试用例,完成指定的功能测试;记录测试中出现的 Bug,对 Bug 进行分析与修复;基于测试报告模板,撰写系统测试报告。

3.API 接口测试。使用 JMeter 工具对后端 RESTfulAPI 接口进行编码规范测试，输出 API 接口测试报告。

## 九、竞赛方式

1.本赛项为线下比赛形式。所有参赛队在现场根据给定的项目模块，1 天进行，在总计 4 小时内相互配合，采用小组合作的形式完成竞赛模块。

2.本赛项采用团体赛组队方式。每支参赛队由 3 名全日制在籍学生组成（凡在 2024 年世界职业院校技能大赛和往届全国职业院校技能大赛中获得本赛项一等奖的选手，不能再参赛），参赛选手不得跨校组队，同一学校的报名参赛队不超过 3 支；每队限报 2 名指导教师，指导教师须为本校专兼职教师，竞赛期间不允许指导教师进入赛场进行现场指导；参赛选手和指导教师报名获得确认后不得随意更换。

## 十、奖项设置

本赛项奖项设团体奖。设奖比例是以赛项实际参赛队总数为基数，一、二、三等奖获奖比例分别为 10%、20%、30%（小数点后四舍五入）。如出现参赛队总分相同情况，按照模块分值权重顺序的得分高低排序，即总成绩相同的情况下比较模块二的成绩，模块二成绩高的排名优先；如果模块二成绩也相同，则按模块一、模块三的成绩进行排名，以此类推完成相同成绩的排序。如果所有模块分值相同，则查看文档撰写规范分值进行排序。

## 十一、赛项安全

赛事安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛事筹备和运行工作必须考虑的核心问题。赛项执委会采取切实有效

措施保证大赛期间参赛选手、领队教师、裁判员及工作人员的人身安全。

1.竞赛期间，由参赛院校负责领队老师及参赛队员安全教育和管理工作，食宿费用由参赛院校自理。承办单位可以提供校外住宿酒店联系方式，参赛队伍自主选择进行食宿。

2.各学校组织代表队时，须为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险；报到时，须提供所购保险相关凭证方能参赛。

## **十二、注意事项及联系方式**

1.请各参赛队在报到时上交纸质报名表、参赛选手身份证、学生证复印件（学校或教务处盖章）、保险购买凭证。

2.参赛选手在赛场检录环节（12月15日）需出示身份证、学生证原件。

备注：如身份证遗失请及时办理临时身份证，如学生证遗失，应打印学信网证明并加盖学校或教务处公章。

大赛交流QQ群：547600106

联系人：龙小宏，电话：13568626770

联系地址：泸州市龙马潭区长桥路2号泸州职业技术学院人工智能与大数据学院

邮编：646000

附件 2:

## 2024 年“中银杯”四川省职业院校技能大赛 (高职组) 应用软件系统开发赛项报名表

参赛院校

领队信息					
领队姓名		手机号码		职务	
参赛队伍 (1) 队伍信息					
指导教师 1	姓名		手机		
指导教师 2	姓名		手机		
参赛 学生	姓名	性别	院(系)	专业年级	身份证号码
参赛队伍 (2) 队伍信息					
指导教师 1	姓名		手机		
指导教师 2	姓名		手机		
参赛 学生	姓名	性别	院(系)	专业年级	身份证号码
参赛队伍 (3) 队伍信息					
指导教师 1	姓名		手机		
指导教师 2	姓名		手机		
参赛 学生	姓名	性别	院(系)	专业年级	身份证号码
参赛 院校 意见	签字 (盖章) 年 月 日				

报名表指导教师和参赛学生须和省厅报名信息一致，加盖学校或教务处印章后发送至邮箱。



